

# 結晶の対称性

考え方を身に着けよう！

## 参考書

- 結晶学と構造物性 野田幸男 著 内田老鶴圃
- 物質の対称性と群論 今野豊彦 著 共立出版
- 群論入門 物性物理/物性化学のための群論入門

## 必須

- International table for crystallography A
- Web版 便利

## 便利

Bilbao Crystallographic Server

<https://www.cryst.ehu.es/#retrievaltop>



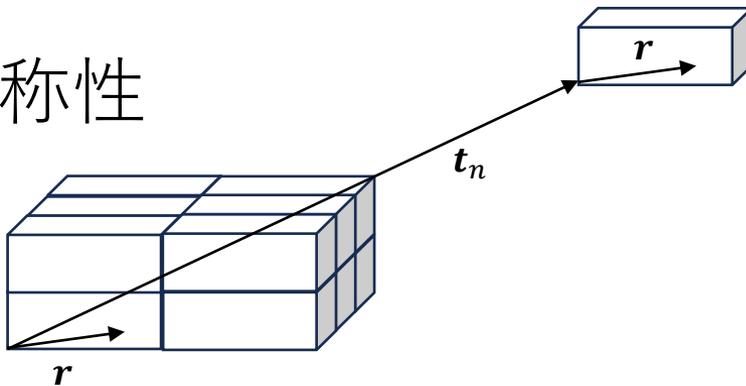
結晶：

原子、イオン、分子、タンパク質等の要素が  
周期性をもって配列している固体物質

非晶質：

原子、分子等の要素が規則性なしで集合した固体。  
例、ゴム、ガラスなど

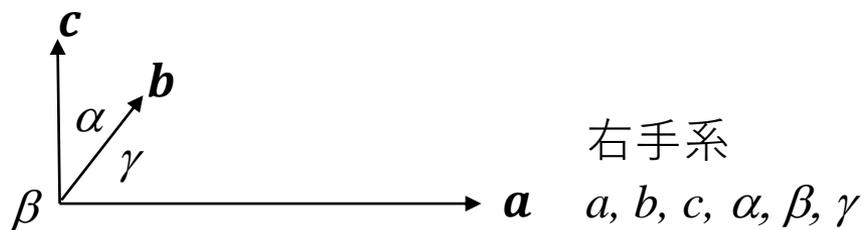
並進対称性



$$\mathbf{t}_n = n_1 \mathbf{a} + n_2 \mathbf{b} + n_3 \mathbf{c}$$

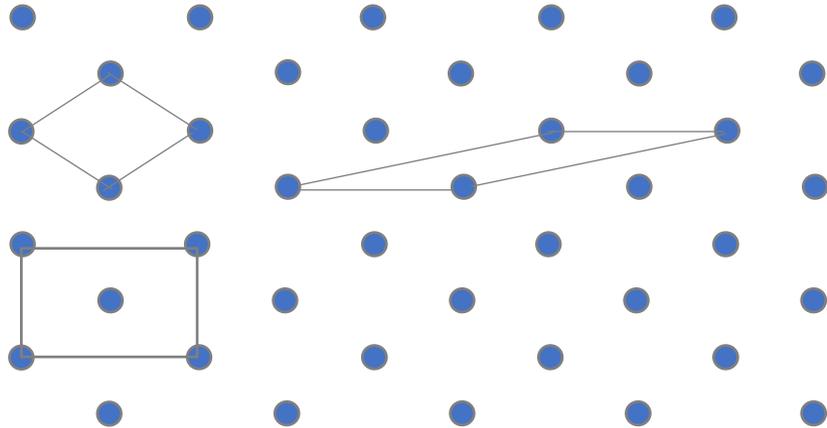
$$\mathbf{r}_{nj} = \mathbf{r}_{0j} + \mathbf{t}_n$$

$n_1, n_2, n_3$  は整数



# 単位格子（単位胞）

まずは二次元を考えて、  
同じ考え方で三次元に拡張する。



基本単位格子（Primitive cell）  
一格子に対して、格子点が一つ  
面積（体積）が最小になるように

複合格子（Complex cell）  
一格子に対して、複数の格子点  
格子の角度が90度になれば複合格子  
をとる。

メリット  
対称操作を考えるときに直観的にわ  
かりやすい。

デメリット  
並進対称性が上がって見えてしまう。

回折実験で消滅測を考える必要

# 格子点の対称性

対称性とは？ ある種の変換（操作）を行っても変わらない（重なる）。

- 並進対称性
- 反転対称性  $i$  反転心  $\circ$

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -x \\ -y \end{pmatrix}$$

- 鏡映対称性  $m$  鏡映面 **——**

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ -y \end{pmatrix}$$

$m_x$

$m_y, m_{11}, m_{1-1}$

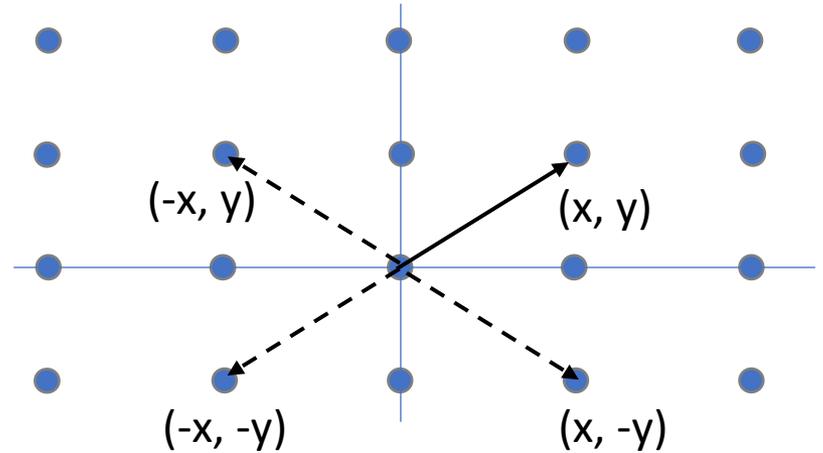
- 回転対称性  $C_n$

$$\begin{pmatrix} \cos \frac{2\pi}{N} & -\sin \frac{2\pi}{N} \\ \sin \frac{2\pi}{N} & \cos \frac{2\pi}{N} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \left( \left( x \cos \frac{2\pi}{N} - y \sin \frac{2\pi}{N} \right) \quad \left( x \sin \frac{2\pi}{N} + y \cos \frac{2\pi}{N} \right) \right)$$

( $2\pi/N$ 回転,  $N = 1, 2, 3, 4, 6$ のみ)

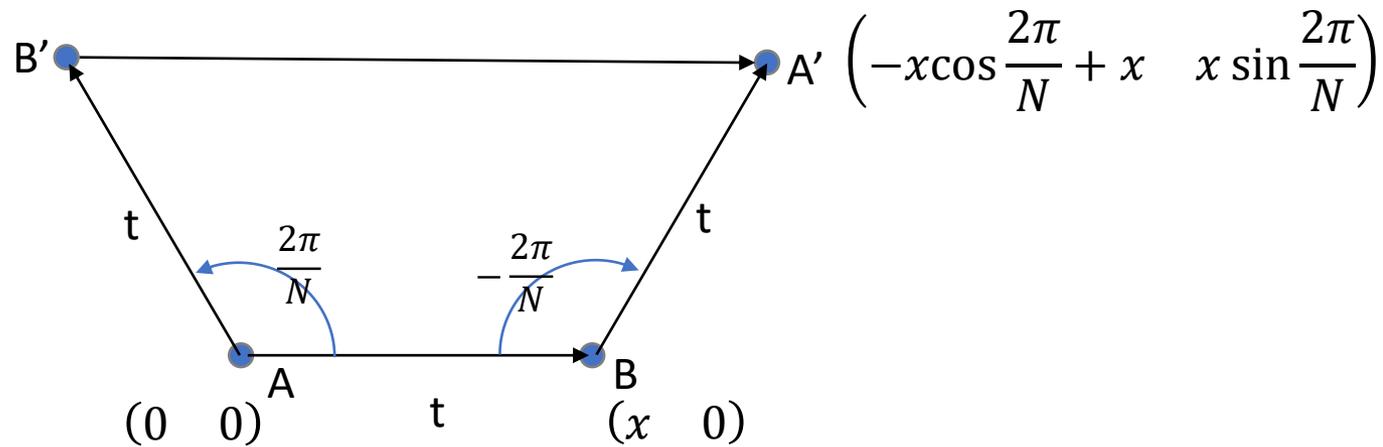


2回軸, 3回軸, 4回軸, 6回軸



# 回転対称性

$$\left( x \cos \frac{2\pi}{N} \quad x \sin \frac{2\pi}{N} \right)$$



$$B'A' = 2x \cos \frac{2\pi}{N} - x = mx$$

$m$ は整数

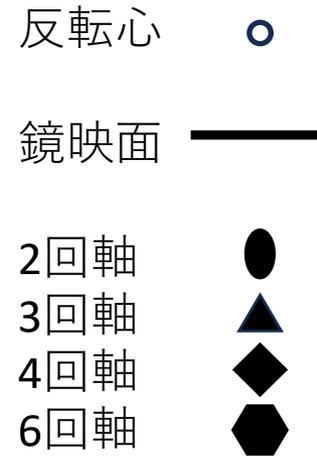
$$\cos \frac{2\pi}{N} = \frac{m+1}{2} = -1, -\frac{1}{2}, 0, \frac{1}{2}, 1$$

$$\frac{2\pi}{N} = \pi, \frac{2\pi}{3}, \frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{3}, 2\pi$$

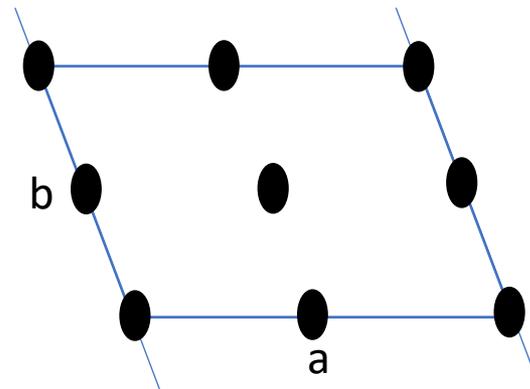
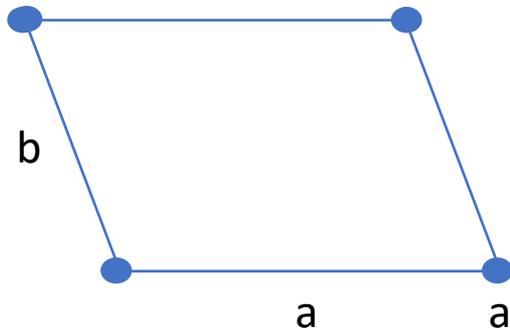
( $2\pi/N$ 回転,  $N = 1, 2, 3, 4, 6$ のみ)

# 二次元格子

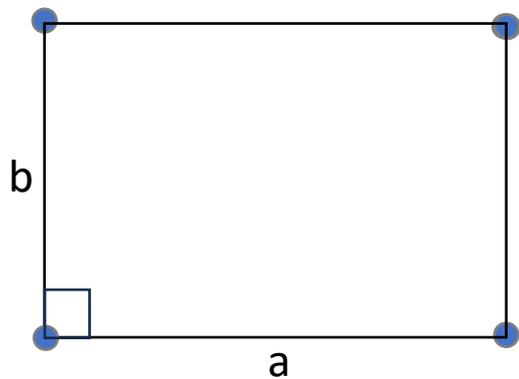
- 斜格子
- 長方格子  
    單純長方、面心長方
- 六方格子
- 正方格子



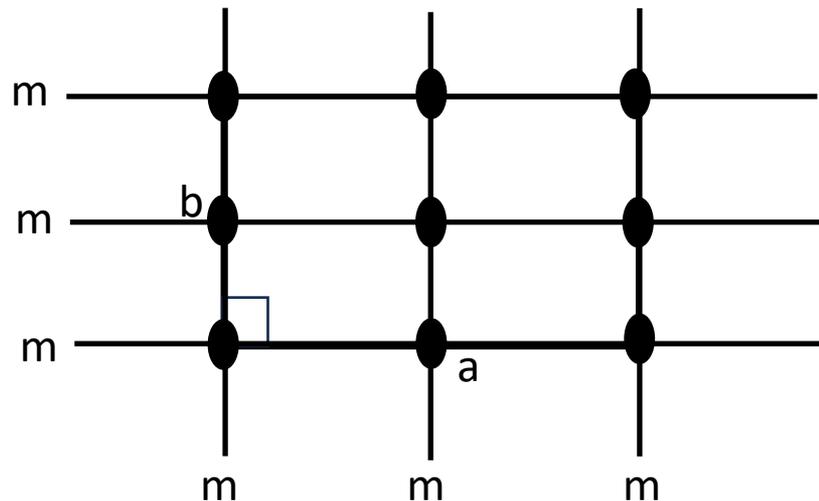
## Oblique (斜) net



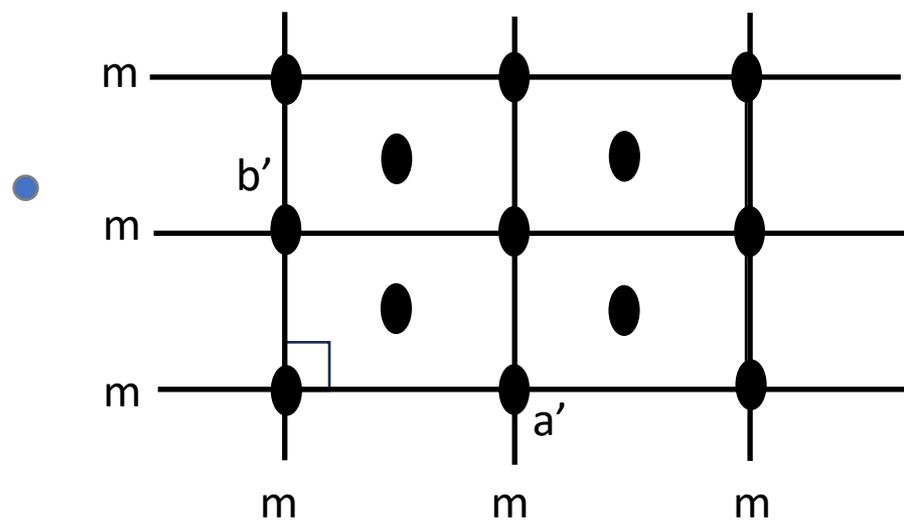
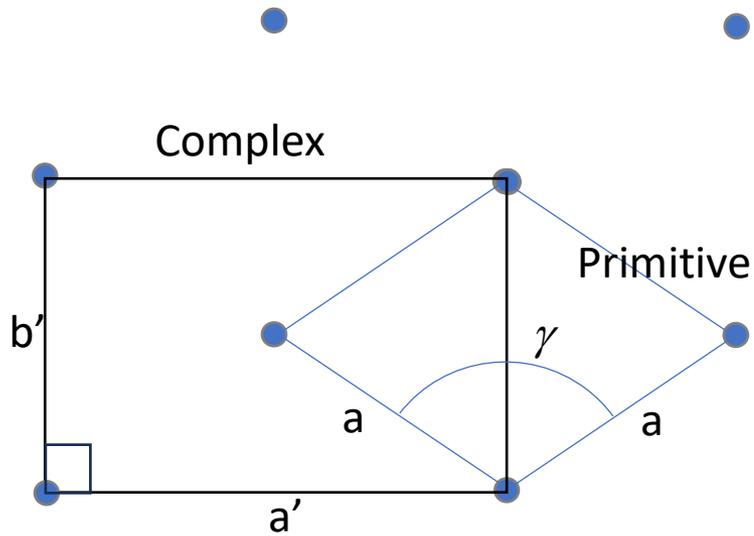
Rectangular (長方) net



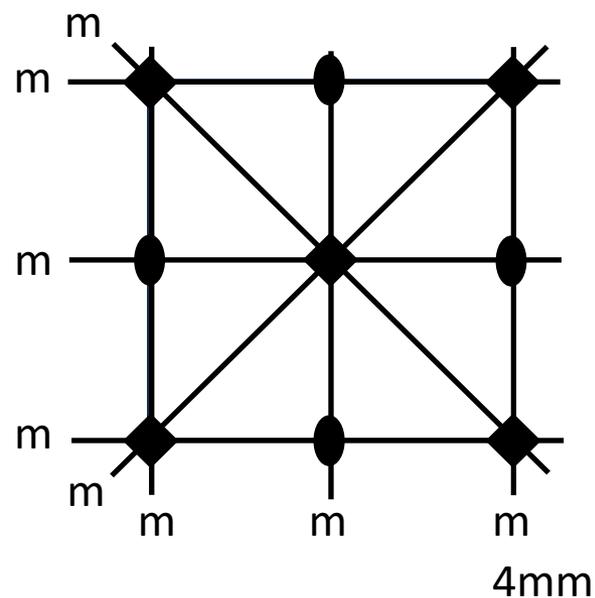
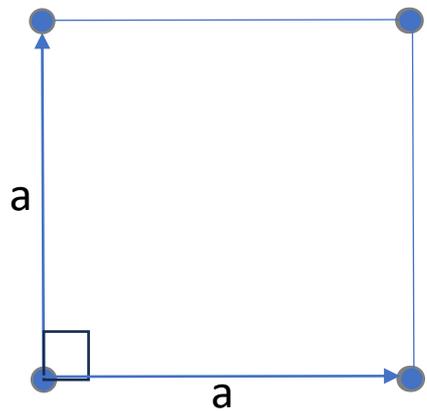
ブラベー群  $2mm$



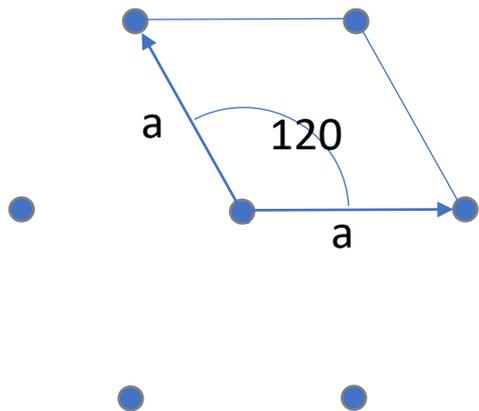
Rhombic (菱) net



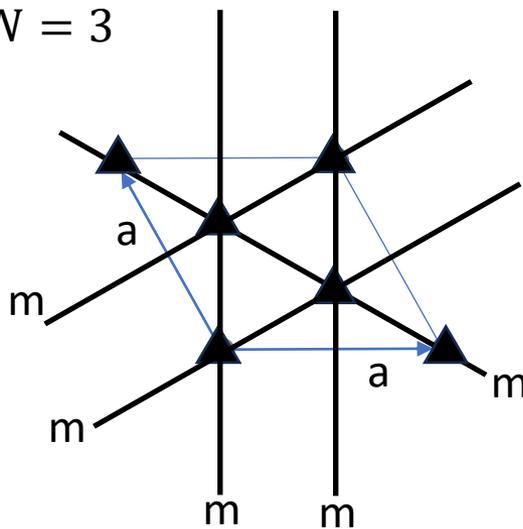
Square(正方) net  $N = 4$



Hexagonal (六方) net

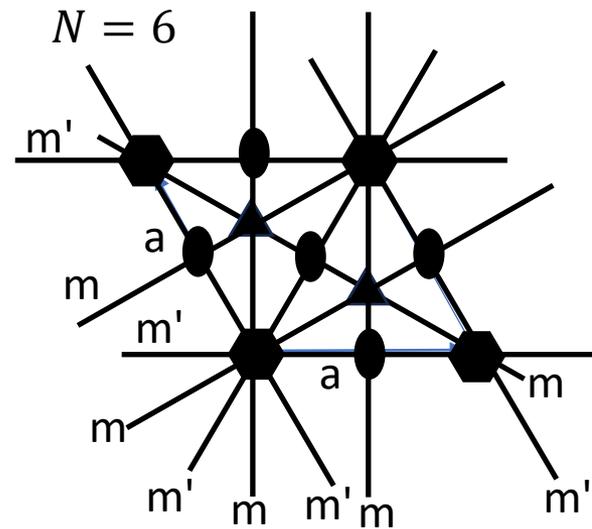


$N = 3$

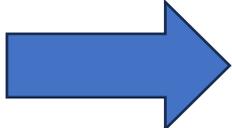


$3m$

$N = 6$



$6mm$

二次元  三次元

二次元格子を積み重ねる

どのような対称性を持つか？

単位胞の対称性：格子点のみ考える点群

結晶の対称性：単位胞内の構造を考える空間群

# 対称操作

3次元 全空間を不変にする操作 恒等操作

2次元 面1枚を不変にする操作 鏡映操作

1次元 線1本を不変にする操作 回転操作

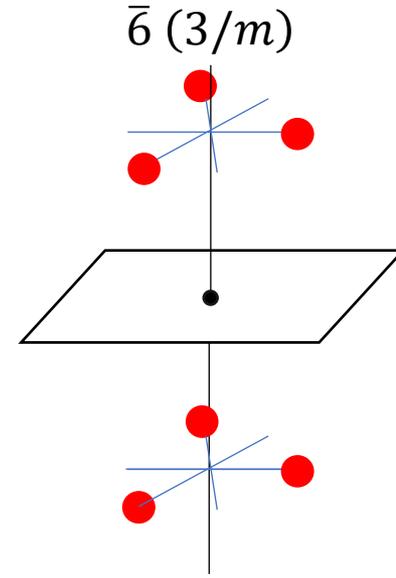
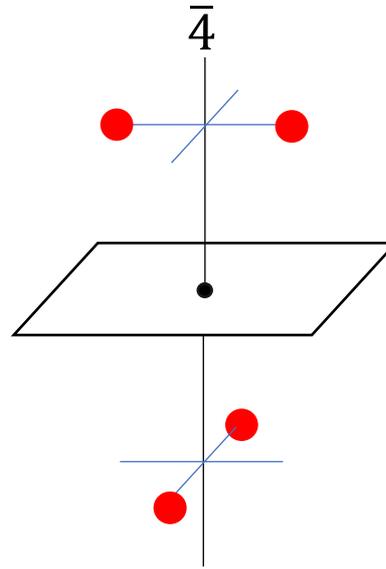
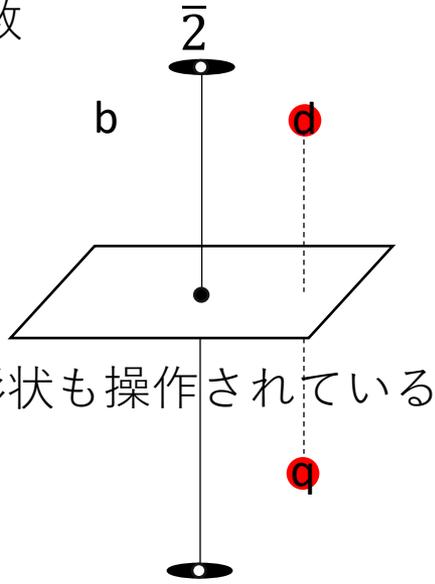
0次元 1点を不変にする操作 回反操作と反転操作

全空間に影響がある操作 並進操作

あとで結晶の対称性（空間群）を考える際に必要

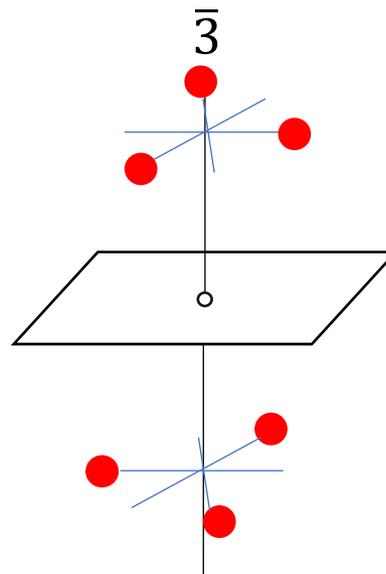
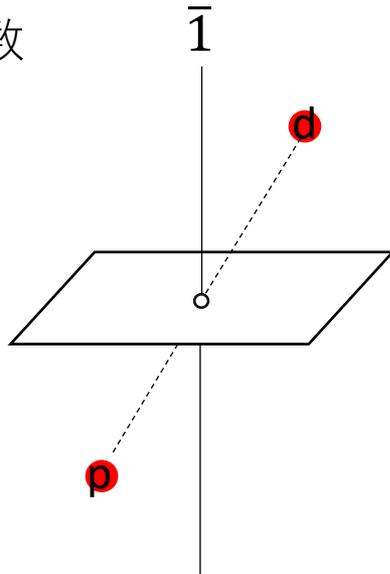
# 回反操作

Nが偶数



反転点

Nが奇数



対称心

# 対称軸記号

 2 2 回回転軸

 3 3 回回転軸

 4 4 回回転軸

 6 6 回回転軸

  $\bar{1}$

  $\bar{3}$

  $\bar{4}$



1 回回反軸 (対称中心)

2 回回反軸 (鏡面对称)

3 回回反軸

4 回回反軸

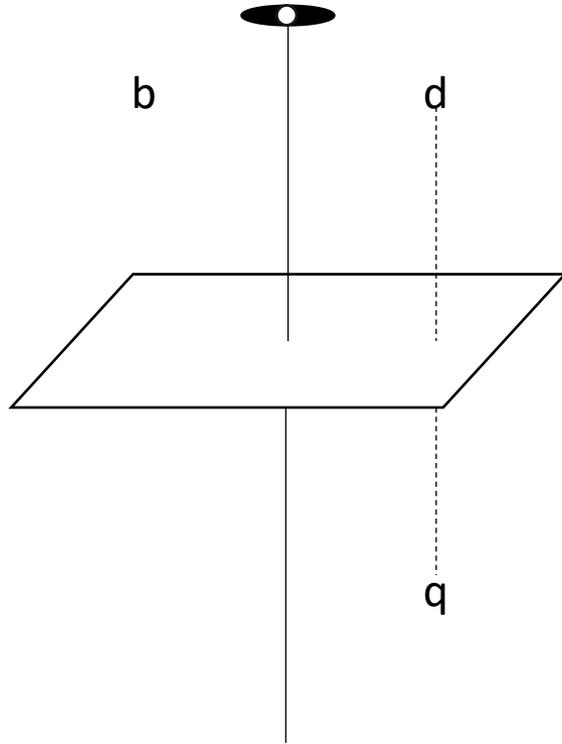
$\bar{6}$  ( $3/m$ ) 6 回回反軸

  $2/m$

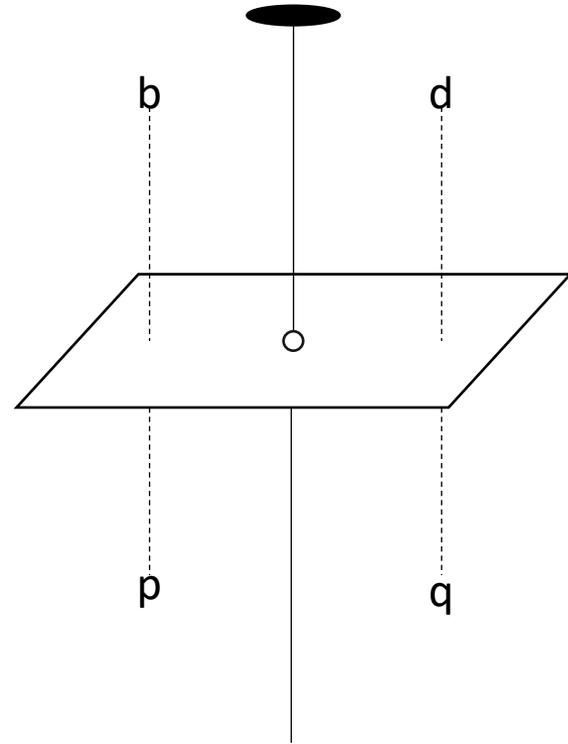
  $4/m$

  $6/m$

$\bar{2}$ は $m$ と等しい



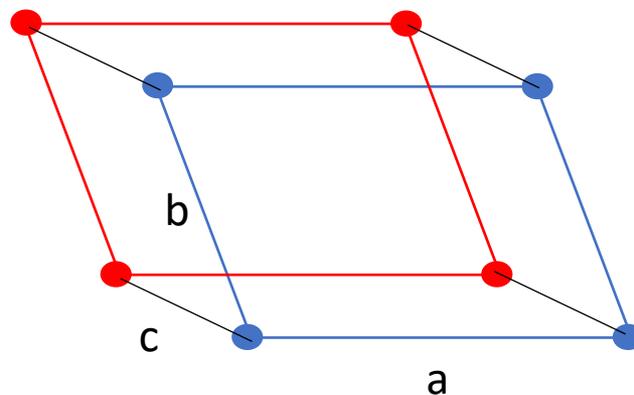
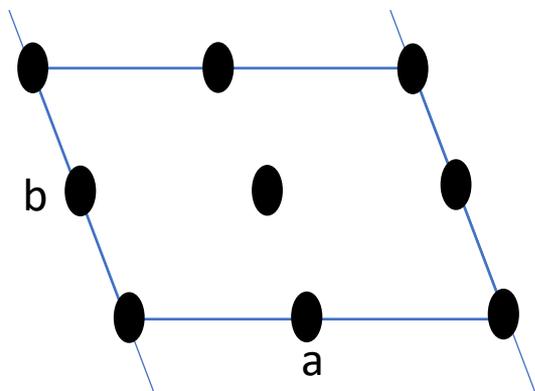
$2$ と $\bar{1}$ は $m$ を生む



文字そのものも操作されている

# 単斜格子(二回軸を保つように)

二回軸を保つように積み重ねる。



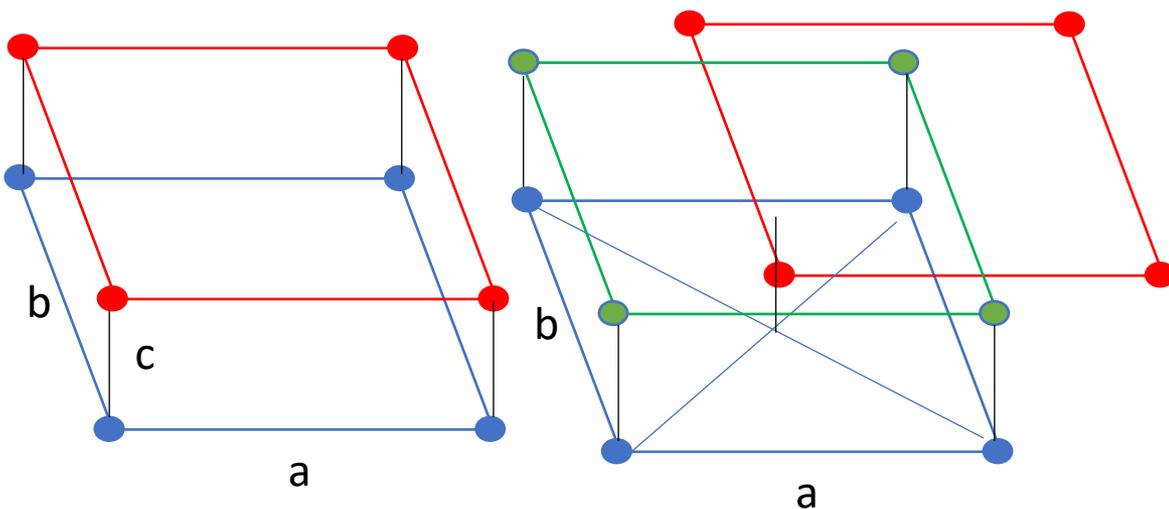
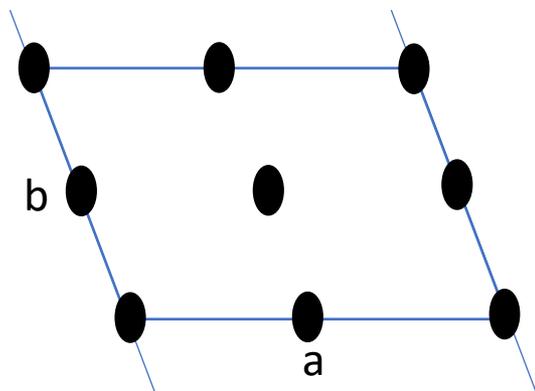
二回対称が失われる。

対称操作： $1, -1$

点群： $-1$

# 三斜格子(三斜晶系)

二次元斜格子を積み重ねる。(拘束条件なし)



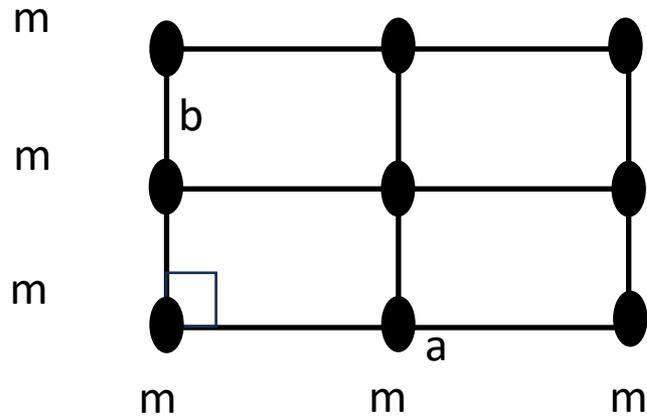
二回軸を重ねる

対称操作： $1, -1, 2_z, m_z$

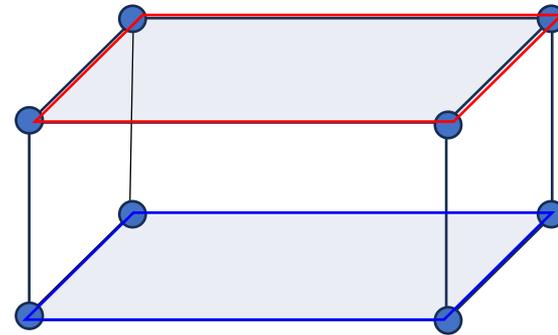
点群： $2/m$

# 直方格子(直方晶系)

鏡映面と二回軸が重なるように  
二次元長方(菱)格子を積み重ねる。



単純直方格子



二回軸と鏡映面を重ねる

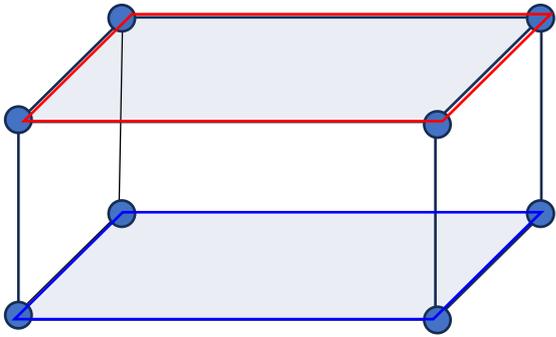
対称操作： $1, -1, 2_x, 2_y, 2_z, m_x, m_y, m_z$

点群： $mmm$

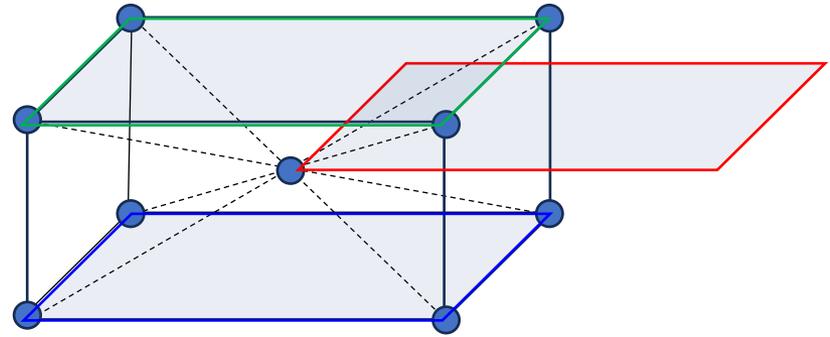
# 直方格子(直方晶系)

二次元長方格子を積み重ねる

単純直方格子

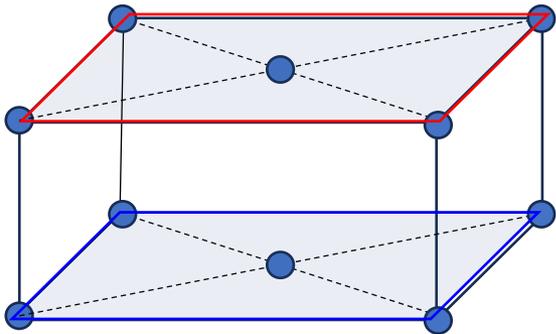


体心直方格子

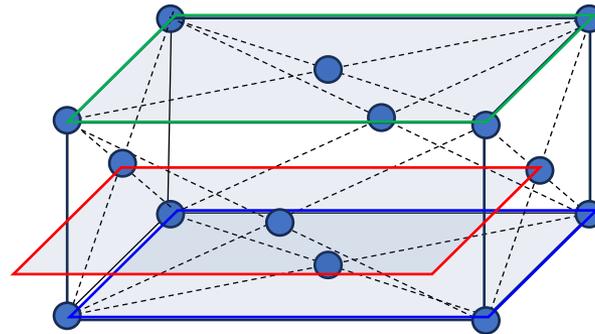


二次元菱格子を積み重ねる

底心直方格子

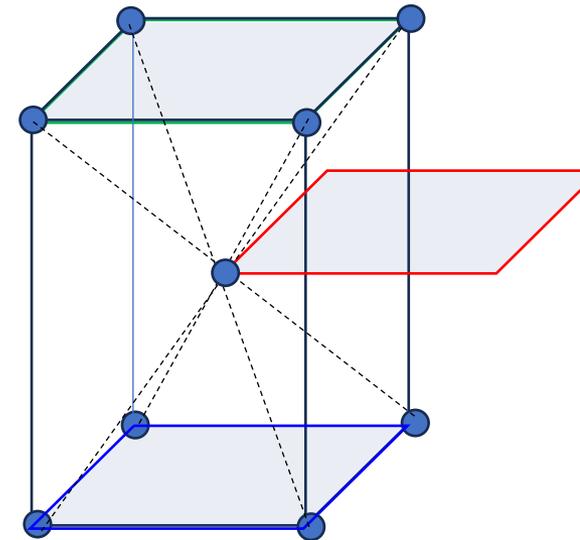
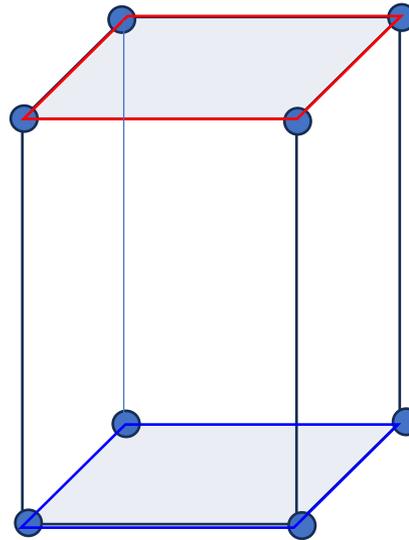
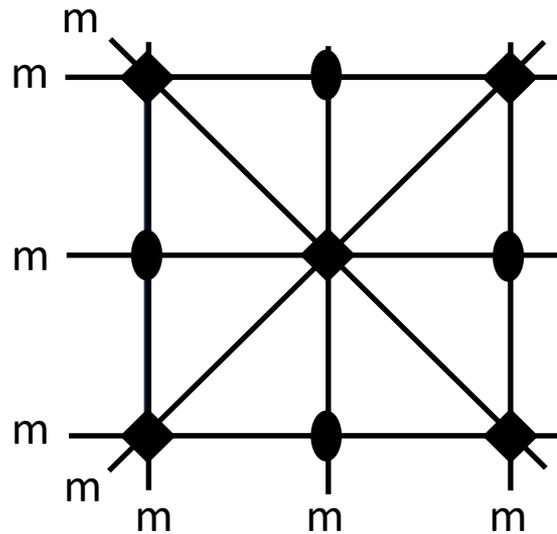


面心直方格子



# 正方格子(正方晶系)

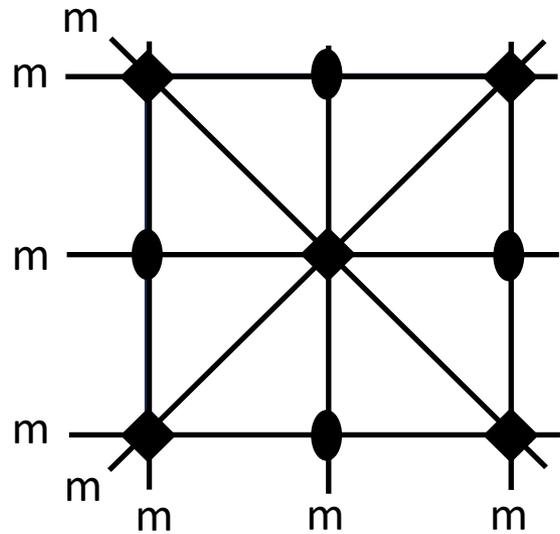
鏡映面と4回軸が重なるように  
二次元正方格子を積み重ねる。



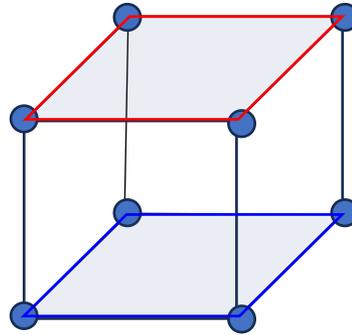
対称操作： $1, 4_z^+, 2_z, 4_z^-, 2_x, 2_y, 2_{110}, 2_{1-10}$   
 $-1, -4_z^+, m_z, -4_z^-, m_x, m_y, m_{110}, m_{1-10}$   
点群： $4mmm$

底心、面心、はない。なぜだろう？

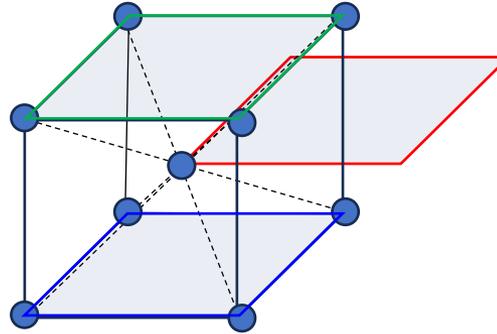
# 立方格子(立方晶系)



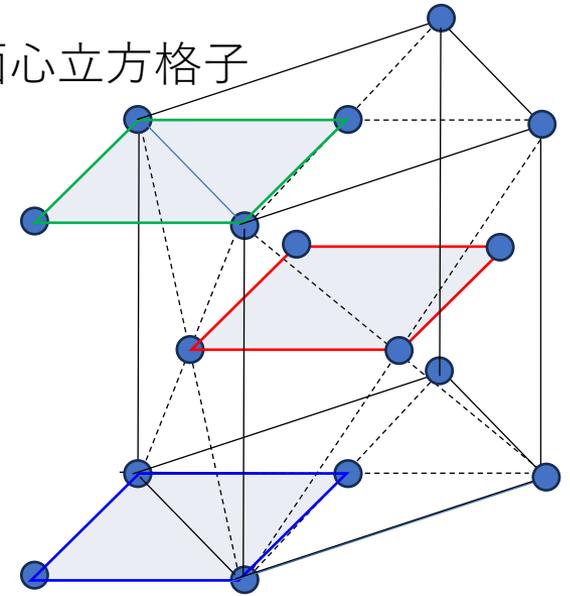
单纯立方格子



体心立方格子



面心立方格子



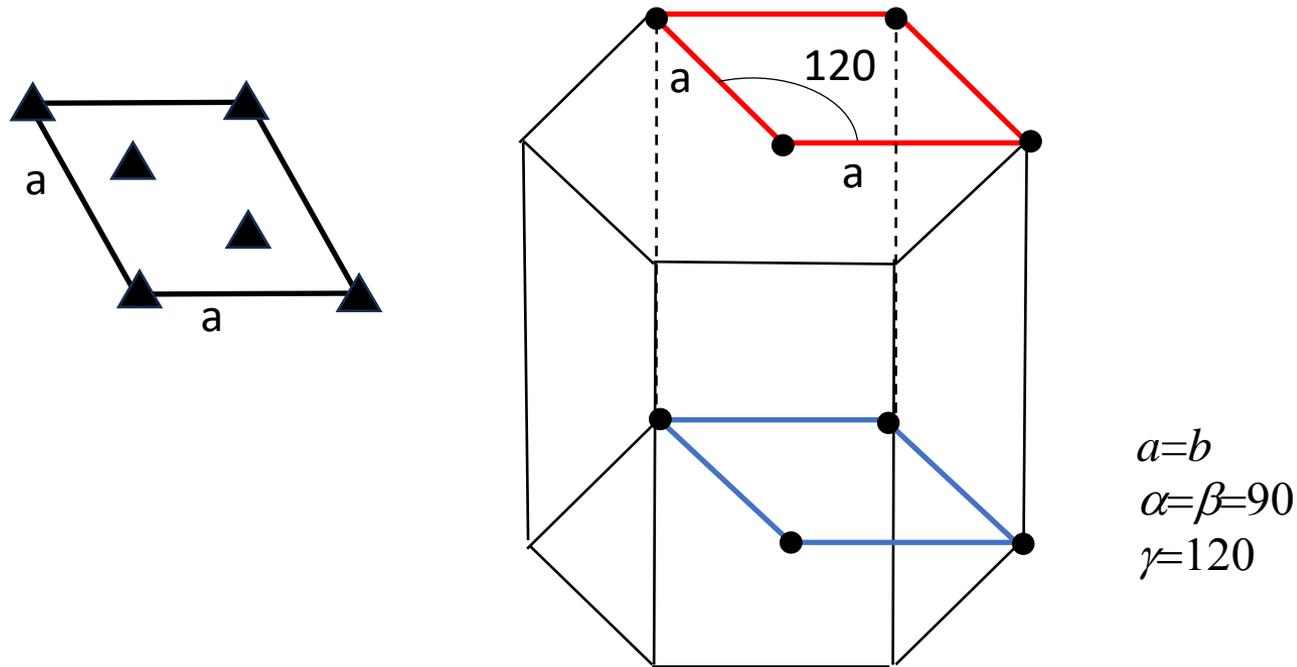
对称操作： $1, 4_z^+, 2_z, 4_z^-, 2_x, 2_y, 2_{110}, 2_{1-10}$

$-1, -4_z^+, m_z, -4_z^-, m_x, m_y, m_{110}, m_{1-10}$

点群： $4mm$

# 三方格子(三方晶系)

鏡映面と3回軸が重なるように

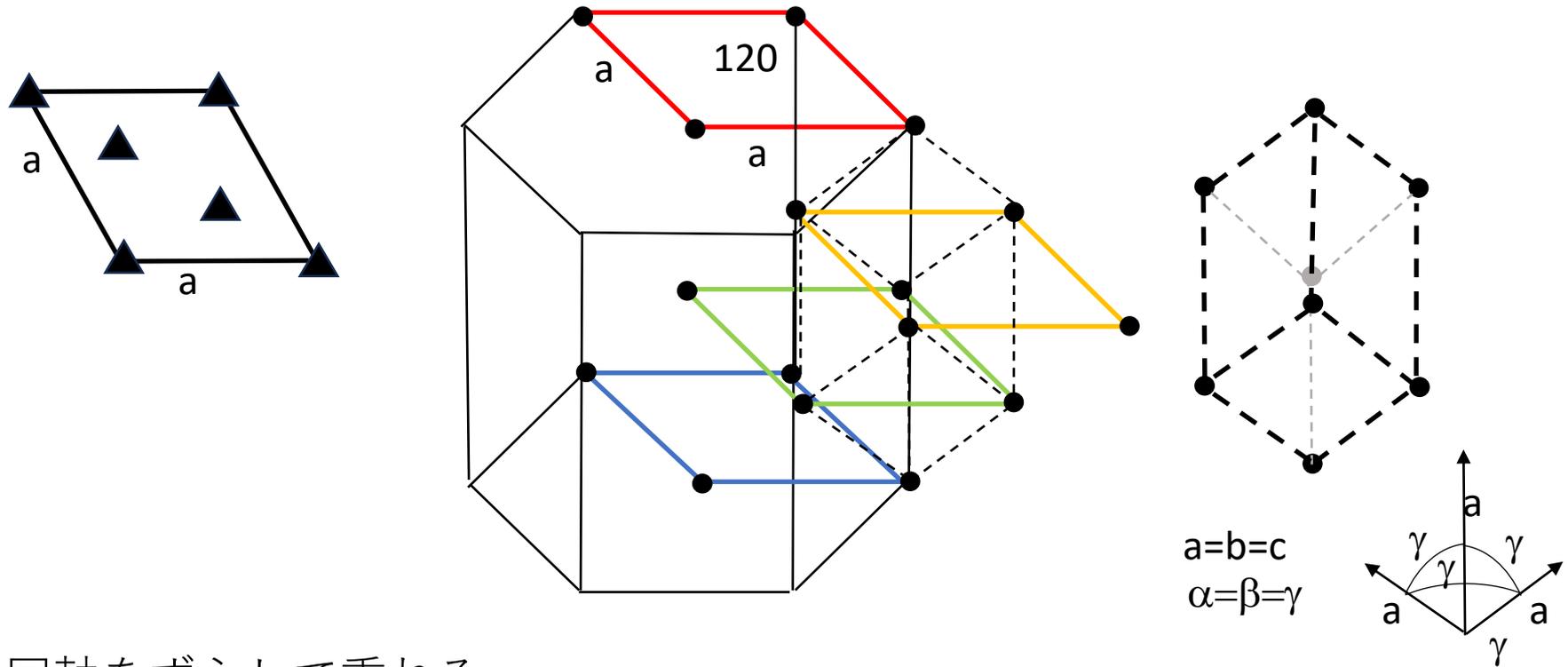


対称操作： $1, 3_{111}^+, 3_{111}^-, 2_{1-10}, 2_{01-1}, 2_{-101}$   
 $-1, -3_{111}^+, -3_{111}^-, m_{1-10}, m_{01-1}, m_{-101}$

点群： $-3m$

# 三方格子(三方晶系)

鏡映面と3回軸が重なるように  
二次元正方格子を積み重ねる。

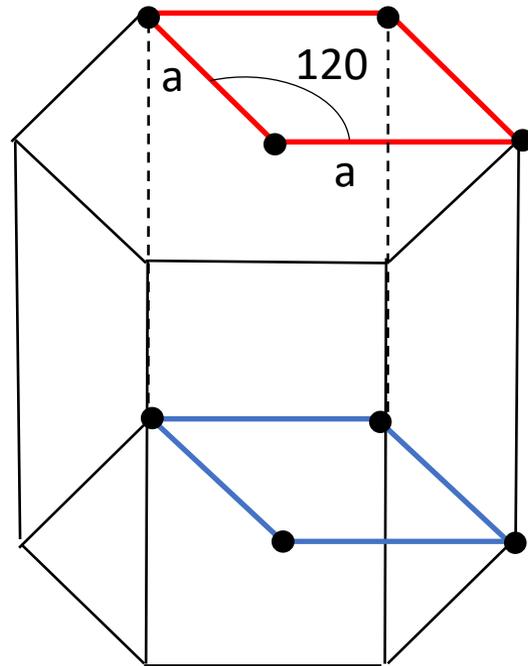
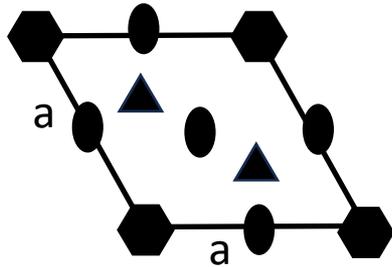


3回軸をずらして重ねる

対称操作： $1, 3_{111}^+, 3_{111}^-, 2_{1-10}, 2_{01-1}, 2_{-101}, -1, -3_{111}^+, -3_{111}^-, m_{1-10}, m_{01-1}, m_{-101}$   
点群： $-3m$

# 三方格子(三方晶系)

鏡映面と3回軸が重なるように



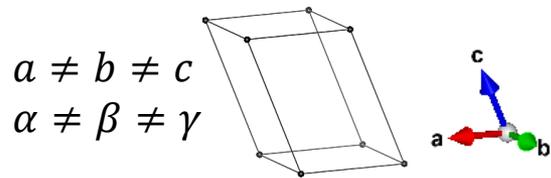
$$\begin{aligned} a &= b \\ \alpha &= \beta = 90 \\ \gamma &= 120 \end{aligned}$$

6回軸をずらして重ねる

対称操作： $1, 3_{111}^+, 3_{111}^-, 2_{1-10}, 2_{01-1}, 2_{-101}, -1, -3_{111}^+, -3_{111}^-, m_{1-10}, m_{01-1}, m_{-101}$   
点群： $6mm$

# ブラベー格子 (三次元) (Bravais lattice)

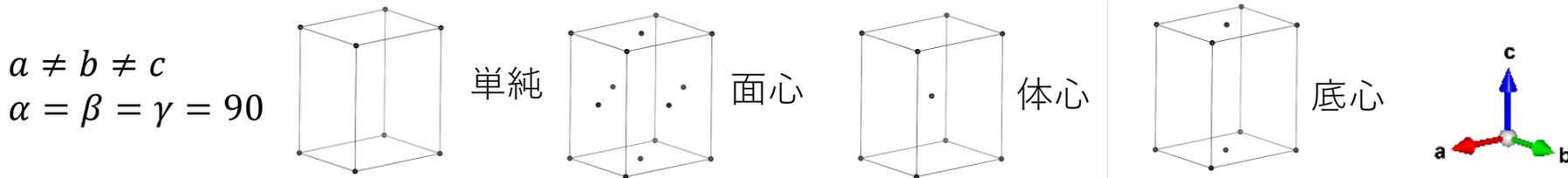
- 三斜格子



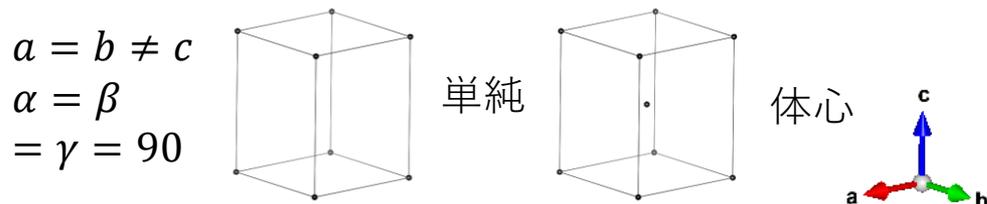
- 単斜格子



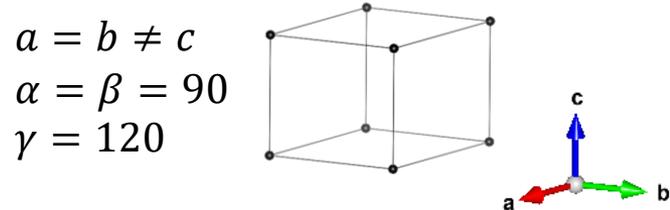
- 直方 (斜方) 格子



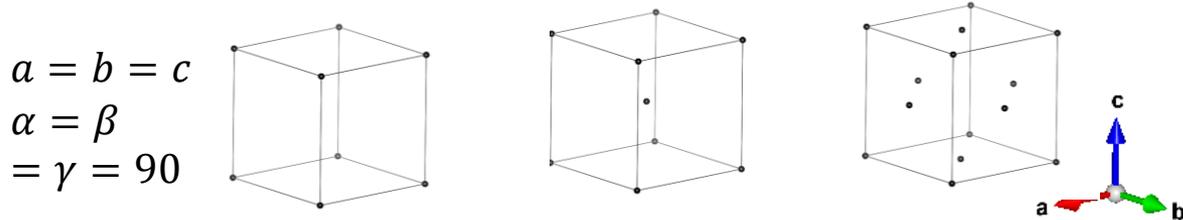
- 正方格子



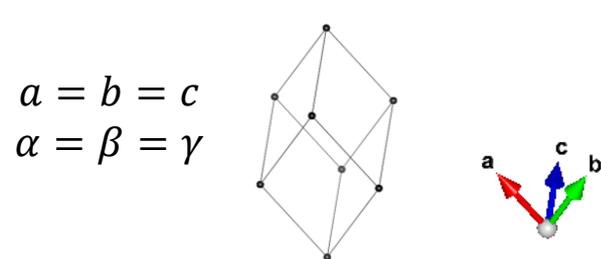
- 六方 (三方) 格子



- 立方格子



- 菱面体格子



## 「群」

- 1. 任意の  $a, b, c \in G$  に対して  $(a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$
- 2. ある  $e \in G$  が存在して,  
任意の  $a \in G$  に対して  $a \cdot e = e \cdot a = a$  を満たす。
- 3. 任意の  $a \in G$  に対して  $b \cdot a = a \cdot b = e$  を満たす  $b \in G$  が存在する。

## 「部分群」

- 空でない集合  $H \subset G$  が部分群 (subgroup) であるとは,  
 $G$  と同じ演算によって,  $H$  も群となることである。

点対称性：一点の周りの対称性（一点だけ不変になる対称性）

点対称操作：鏡映、回転、反転、回反

点群：点対称操作の閉じた集合

点群

三斜晶

$\{1, -1\}$

-1

完面像

$\{1\}$

1

欠面像

单斜晶

$\{1, -1, 2_z, m_z\}$  2/m

$\{1, 2_z\}$

2

$\{1, m_z\}$

m

三斜晶....

直方晶

$\{1, -1, 2_x, 2_y, 2_z, m_x, m_y, m_z\}$

mmm

$\{1, 2_z, m_x, m_y\}$

mm2

$\{1, 2_x, 2_y, 2_z\}$

222

单斜晶....

晶系	点群	aP	mP	mS	oP	oS	oI	oF	tP	tI	HR	hp	cP	cl	cF
三斜	-1, 1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
单斜	2/m, 2, m		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
直方	mmm, mm2, 222				○	○	○	○	○	○		○	○	○	○
正方	4mm, 4, -4, 422, -42m, 4/m, 4mm								○	○			○	○	○
三方	-3m, 3, -3, 3m, 32										○	○	○	○	○
六方	6/mmm, 6, -6, 622, -62m, 6/m, 6mm											○			
立方	m-3m, 23, m-3, 432, -43m,												○	○	○

完面像

欠面像(部分群)

# 空間群

単位胞の対称性（点群）  
完面像

7種類

単位胞内の構造を考える（部分群）  
欠面像

25種類

第一種空間群



並進を伴う対称操作を考える  
第二種空間群

合計 230種類

# 第一種空間群（直方相と正方晶を例として）

直方晶	oP	oS	oI	oF
<b>mmm</b> （完面像）	Pmmm	Cmmm	Immm	Fmmm
Mm2	Pmm2	Cmm2 Amm2	Imm2	Fmm2
222	P222	C222	I222	F222

正方晶	oP	oI
<b>4mmm</b> （完面像）	P4mmm	I4mmm
4mm	P4mm	I4mm
4/m	P4/m	I4/m
-42m	P-42m P-4m2	I-42m I-4m2
422	P422	I422
-4	P-4	I-4
4	P4	I4

# 対称操作

3次元 全空間を不変にする操作 恒等操作

2次元 面1枚を不変にする操作 鏡映操作

1次元 線1本を不変にする操作 回転操作

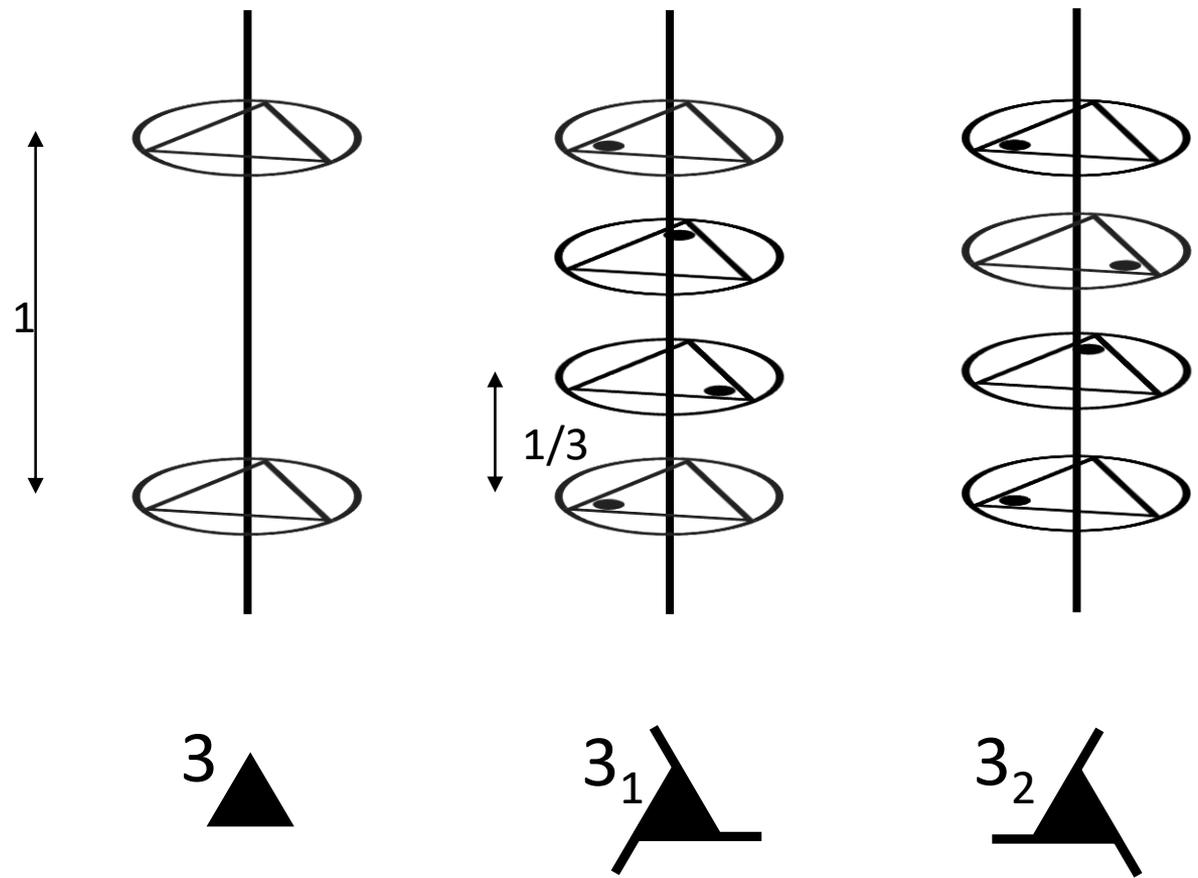
0次元 1点を不変にする操作 回反操作と反転操作

全空間に影響がある操作 並進操作

あとで結晶の対称性（空間群）を考える際に必要

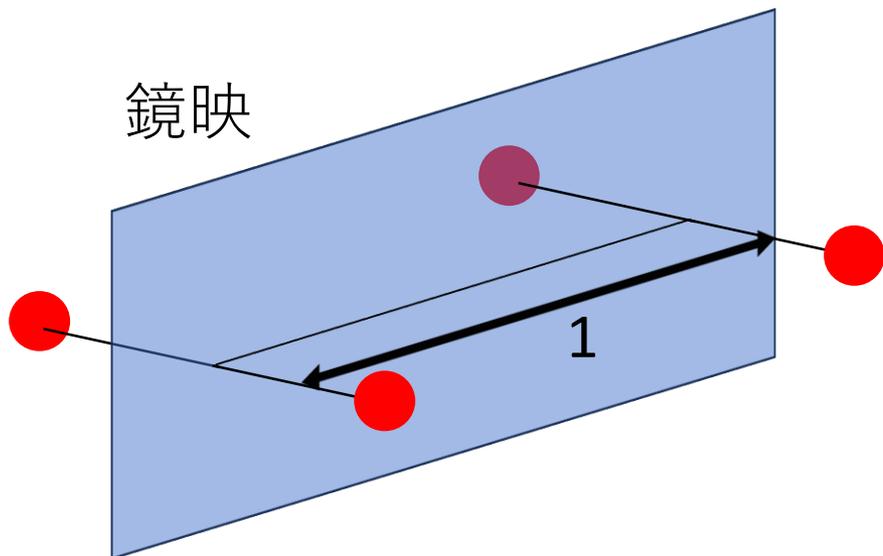
螺旋操作 映進操作

螺旋操作 ( $3_1$ を例に)

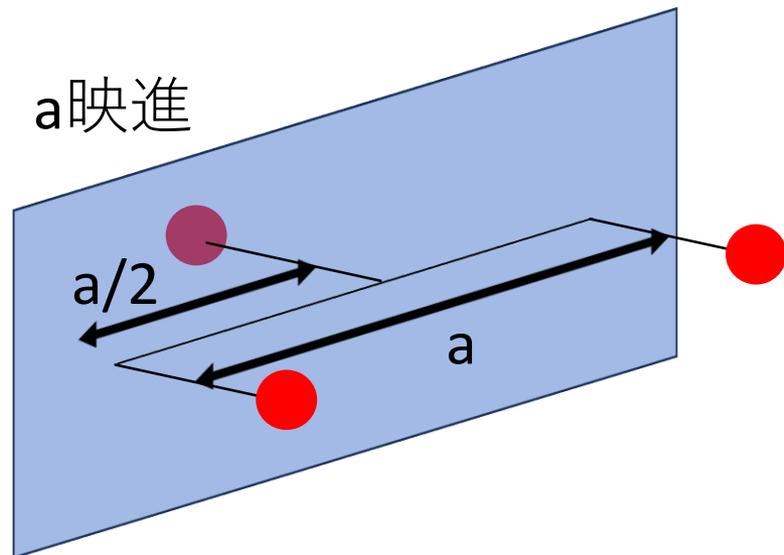


# 映進操作

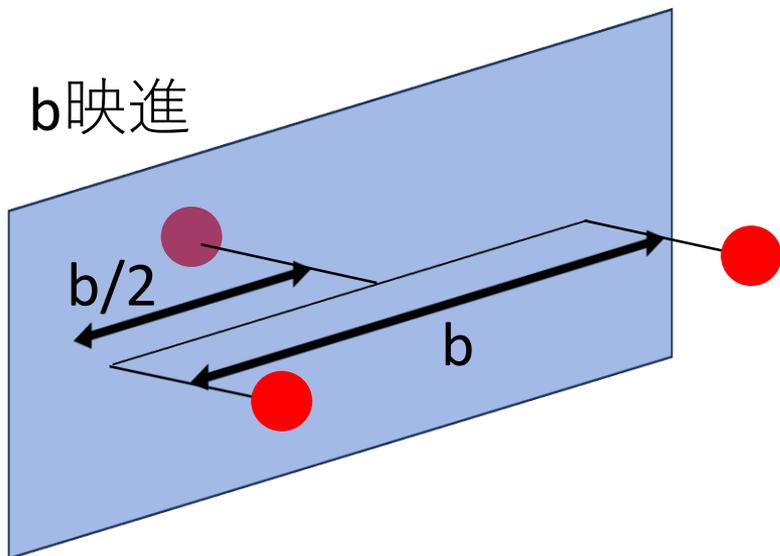
鏡映



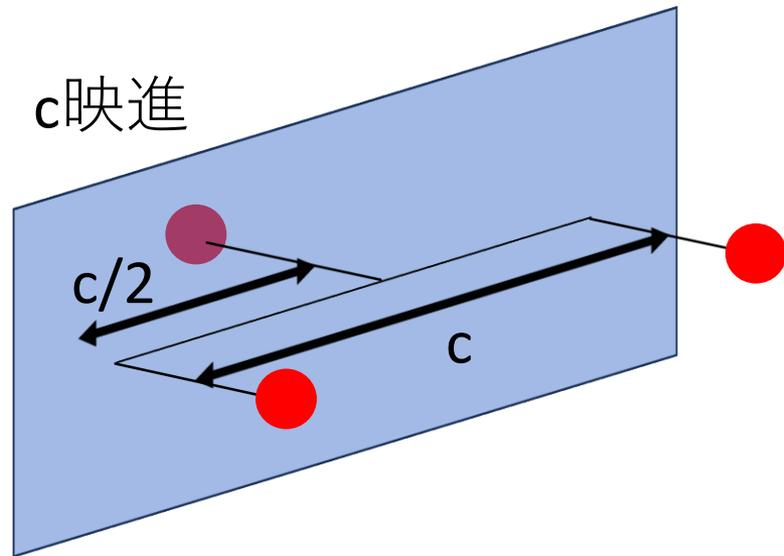
a映進



b映進

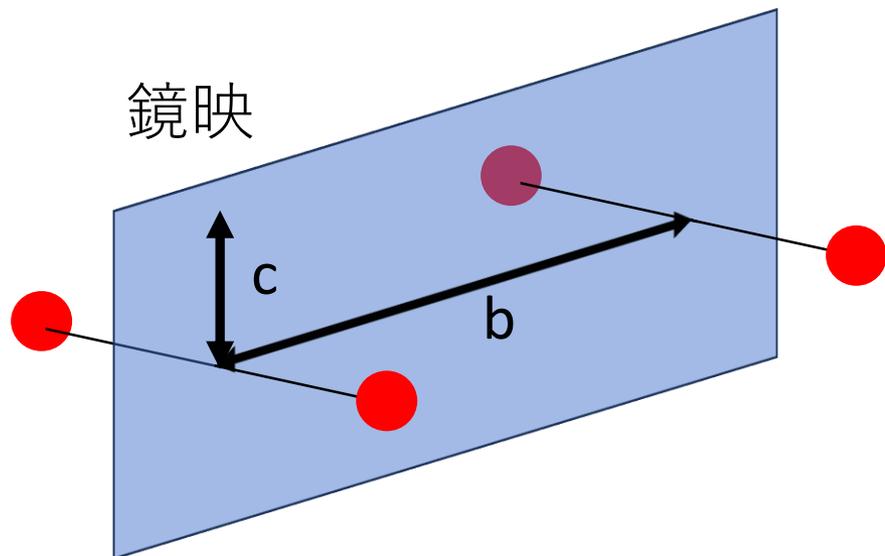


c映進

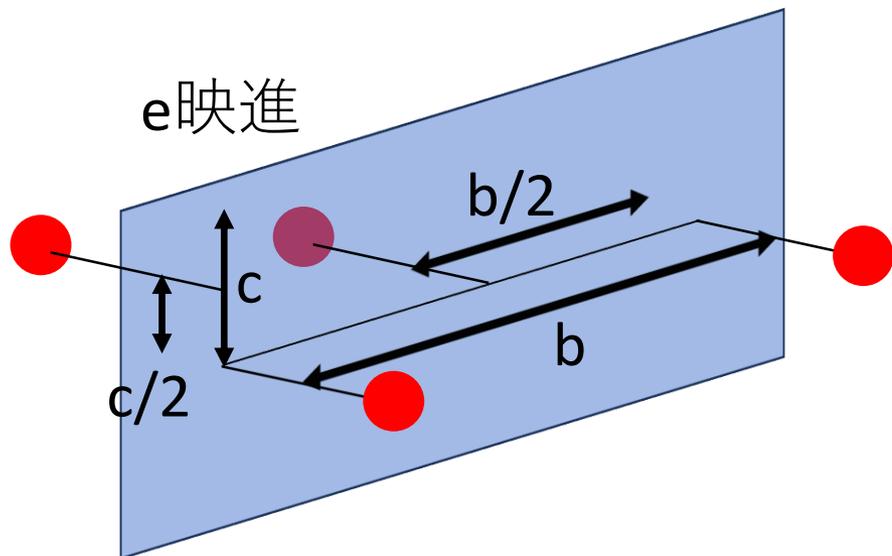


# 映進操作

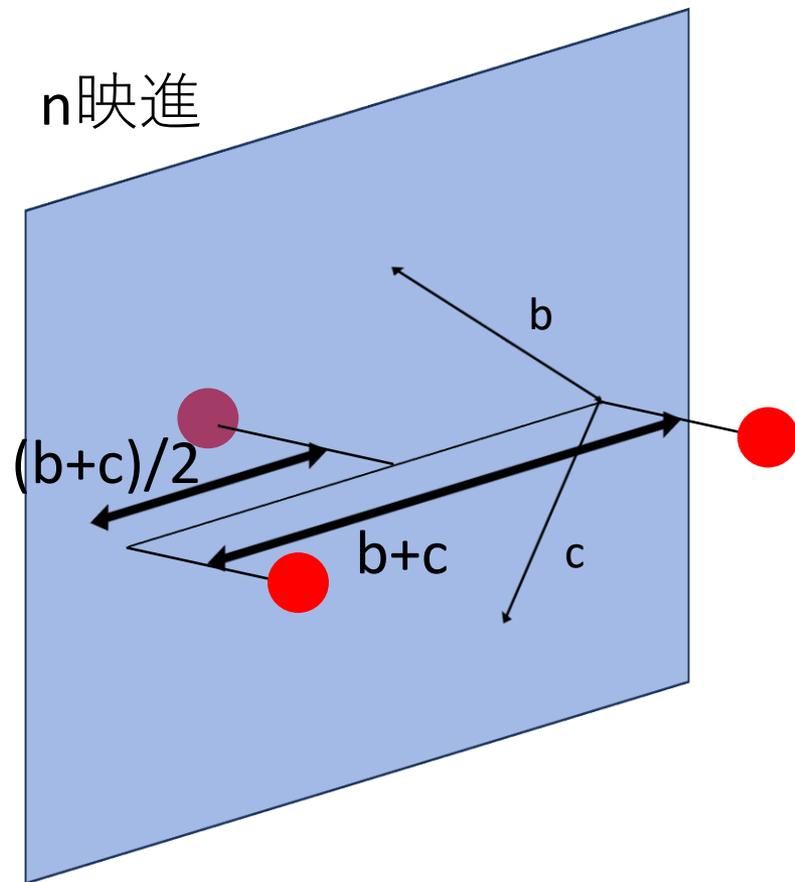
鏡映



e映進



n映進

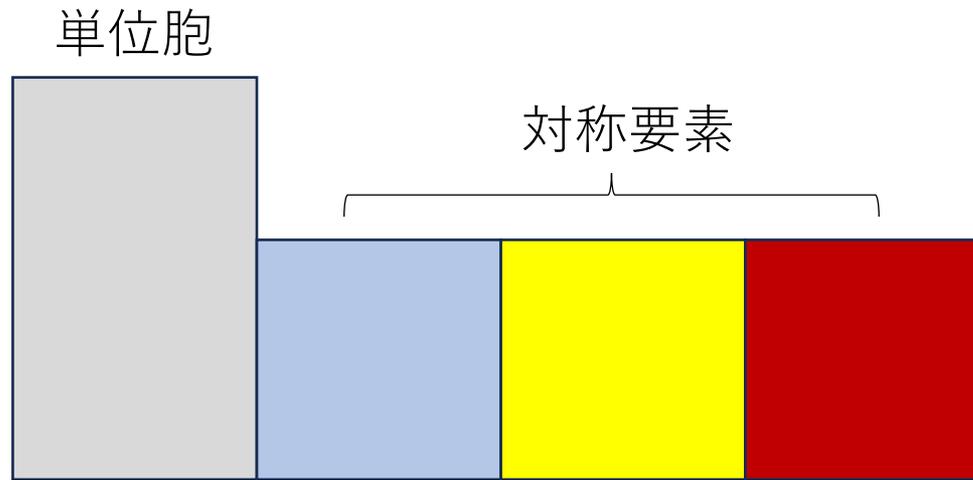




# 対称操作

	面に垂直	面に平行	
鏡映面			m
映進面	 面に平行に移動		a, b, c
	 面に垂直に移動		
			e
対角映進面			n
ダイヤモンド映進面			d

# 空間群の名前の付け方(ヘルマン・モーガン記号)



Ortho	(100)	(010)	(001)	Pbam
Tetra Hex	(001)	(100)	(110)	I4 <sub>2</sub> mm
Cubic	(100)	(111)	(110)	Fm-3m