

コライダーの物理と ツール

KEK 野尻

Introduction: The big picture

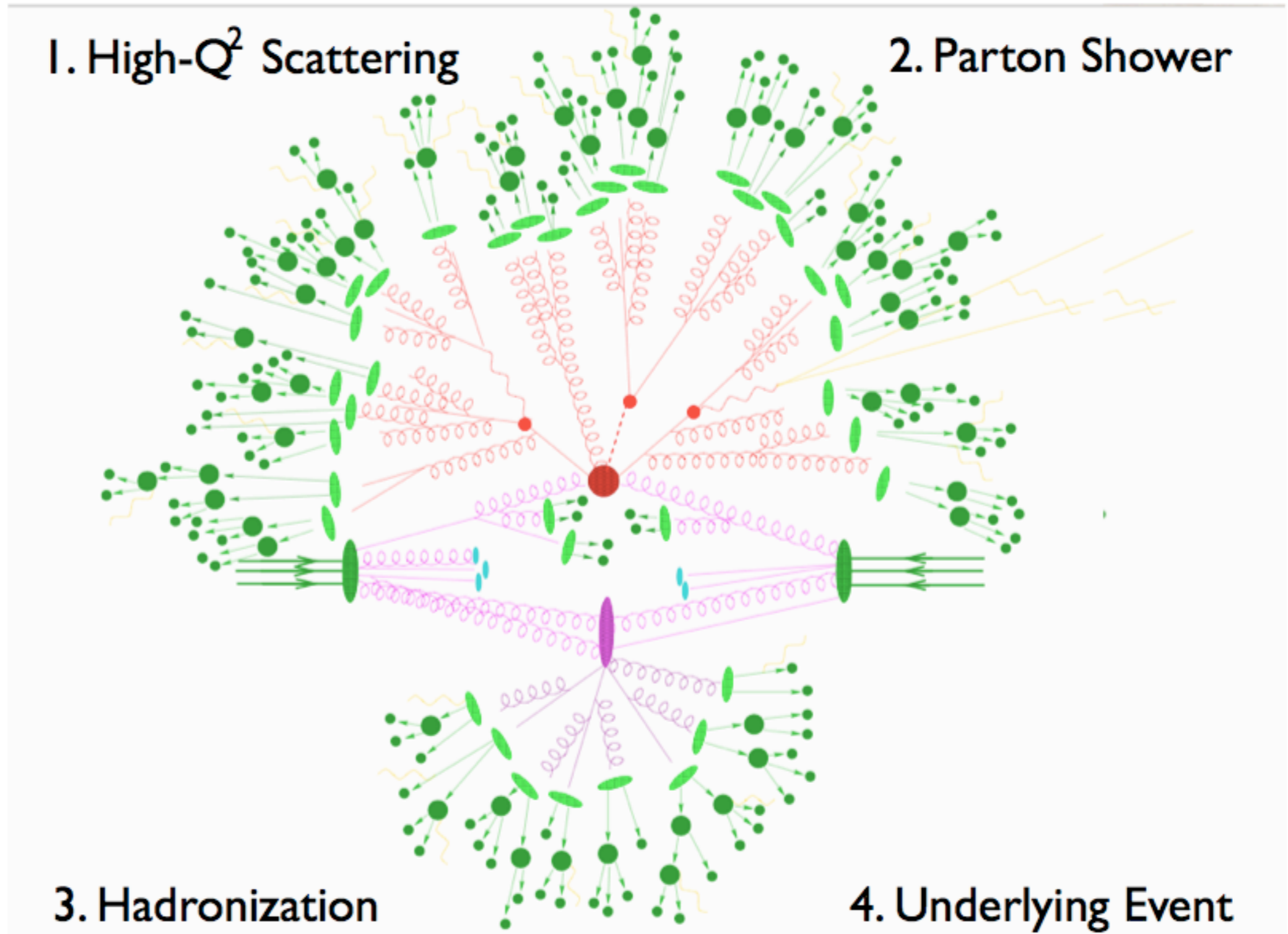
Plan of the lectures

Introduction: The big picture

Infrared Behaviour of QCD

Jet Definitions

Parton Showers



Introduction: The big picture

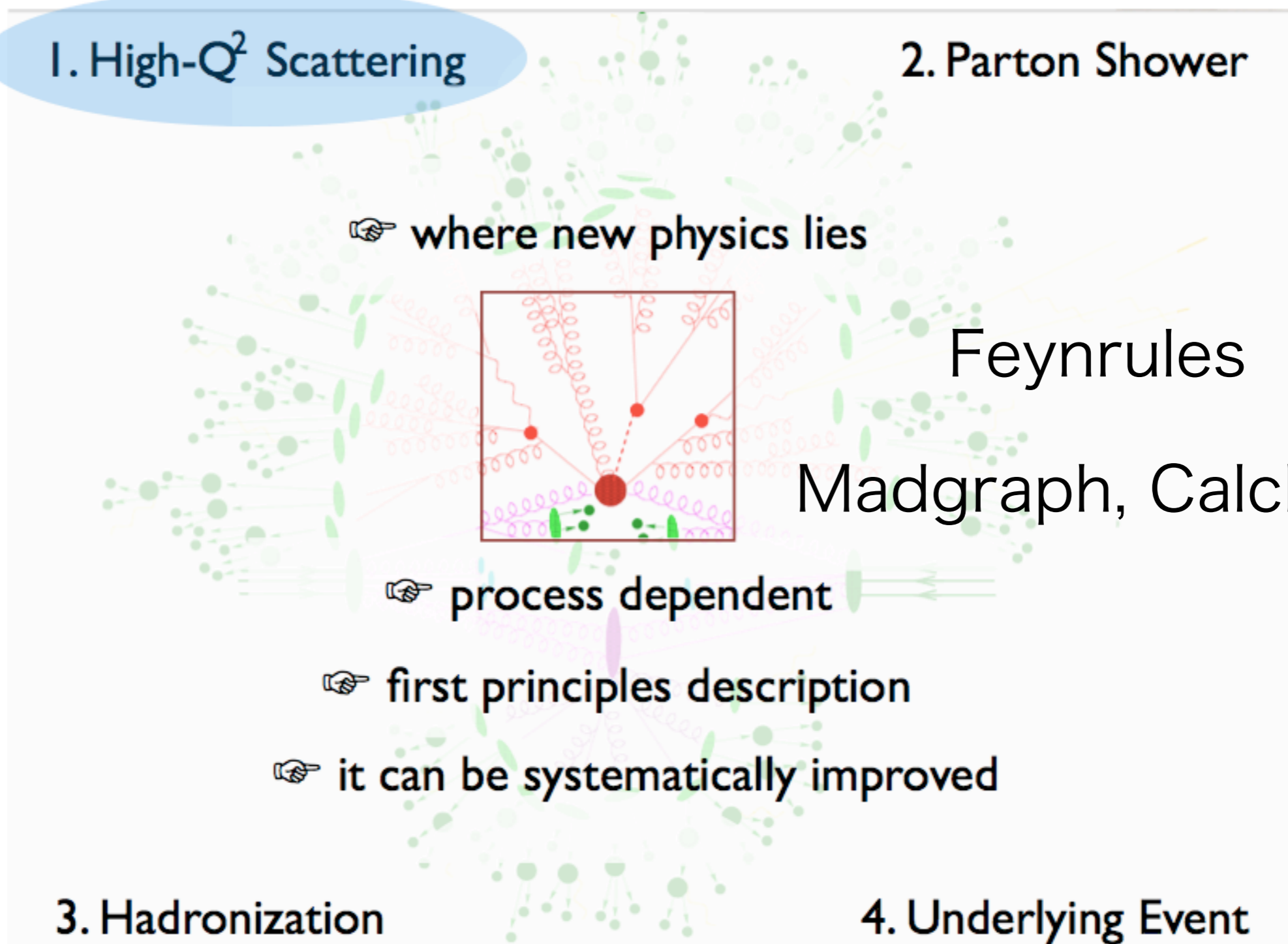
Plan of the lectures

Introduction: The big picture

Infrared Behaviour of QCD

Jet Definitions

Parton Showers



全部やってくれる pythia herwig++

なぜ数値計算が必要か

- hard process (解析的にできる簡単)
- parton shower + hadron 化 とても大変
- parton distribution function
- NLO ...
- detector の影響

Monte Carlo 積分しよう

ストレスフリーなコライダー オープンソースの使い方

- ・ 言語の勉強しようとおもわない。ソースを読む。
- ・ まずは example file をコピペ
- ・ 自分で一からかこうなんて2年早い
- ・ 人からもらおう、共同研究をしよう

ストレスフリーな数値計算

- ・ もとのファイルは残しておく
- ・ 一度にたくさん変更しない。一度にたくさん作らない
- ・ **エラーメッセージは常に正しい**ので、エラーが出る原因を解消する
- ・ コードが動いた。まだおかしい。 `cout<< 変数<< endl;` とすると画面にその値をかき出してくれるので、期待する量がはいっているか確認する
- ・ 変数が定義されているか. 初期化されているか.
- ・ 結果が30分も帰ってこない計算をするのは、論文ができる前の最後の一ヶ月

main01.cc

```
#include "Pythia8/Pythia.h" ここで必要なお道具を読み込んでる
```

```
using namespace Pythia8;
```

```
int main() {
```

ここからコード開始

```
// Generator. Process selection. LHC initialization. Histogram.
```

```
Pythia pythia;
```

Pythia というclass の箱(object) pythia を用意

```
pythia.readString("Beams:eCM = 8000.");
```

パラメータの読み込み

```
pythia.readString("HardQCD:all = on");
```

```
pythia.readString("PhaseSpace:pTHatMin = 20.");
```

pythia.readFile(fileName);

でファイルからも読み込める

```
pythia.init(); 初期化
```

```
Hist mult("charged multiplicity", 100, -0.5, 799.5);
```

```
// Begin event loop. Generate event. Skip if error. List first one.
```

```
for (int iEvent = 0; iEvent < 100; ++iEvent) { イベントを作る
```

```
if (!pythia.next()) continue;
```

```
// Find number of all final charged particles and fill histogram.
```

```
int nCharged = 0;
```

```
for (int i = 0; i < pythia.event.size(); ++i)
```

```
if (pythia.event[i].isFinal() && pythia.event[i].isCharged())
```

```
++nCharged;
```

```
mult.fill( nCharged );
```

```
// End of event loop. Statistics. Histogram. Done.
```

```
}
```

```
pythia.stat();
```

```
cout << mult;
```

```
return 0;
```

```
}
```

Pythia のメンバーと機能

readString

init 初期化 エネルギー、カット

next 次のイベントを作る

event[] 作られたものが入っている

→ size, isFinal, isCharged

stat 統計情報の打ち出し

C++お作法

iEvent 0, 1... 99まで iEvent を一つづつ増やしながらか計算をする

```
for (int iEvent = 0; iEvent < 100; ++iEvent) {  
    if (!pythia.next()) continue; 次のイベントを作って、それが失敗の場合処理をスキップ  
event が作れない時は結構ある  
    // Find number of all final charged particles and fill histogram.  
    int nCharged = 0;  
    for (int i = 0; i < pythia.event.size(); ++i)  
        if (pythia.event[i].isFinal() && pythia.event[i].isCharged())  
            ++nCharged; 終状態の粒子で、かつ charged なら nCharged を増やす  
    mult.fill( nCharged );  
    // End of event loop. Statistics. Histogram. Done.  
}
```


実行する

goto example directory

make main01

./main01 >& test

less test

```
*----- PYTHIA Process Initialization -----*
```

We collide p+ with p+ at a CM energy of 8.000e+03 GeV

Subprocess	Code	Estimated max (mb)
g g -> g g	111	1.403e+00
g g -> q qbar (uds)	112	1.817e-02
q g -> q g	113	1.010e+00
q q(bar)' -> q q(bar)'	114	1.100e-01
q qbar -> g g	115	8.378e-04
q qbar -> q' qbar' (uds)	116	3.698e-04
g g -> c cbar	121	5.988e-03
q qbar -> c cbar	122	1.225e-04
g g -> b bbar	123	5.400e-03
q qbar -> b bbar	124	1.160e-04

```
*----- End PYTHIA Process Initialization -----*
```

event 情報

----- PYTHIA Event Listing (hard process) -----

no	id	name	status	mothers	daughters	colours	p_x	p_y	p_z	e	m			
0	90	(system)	-11	0	0	0	0.000	0.000	0.000	8000.000	8000.000			
1	2212	(p+)	-12	0	3	0	0.000	0.000	4000.000	4000.000	0.938			
2	2212	(p+)	-12	0	4	0	0.000	0.000	-4000.000	4000.000	0.938			
3	21	(g)	-21	1	5	6	102	103	0.000	0.000	20.290	20.290	0.000	
4	4	(c)	-21	2	5	6	101	0	0.000	0.000	-24.080	24.080	0.000	
5	21	g	23	3	4	0	0	101	103	19.321	7.734	5.506	21.528	0.000
6	4	c	23	3	4	0	0	102	0	-19.321	-7.734	-9.296	22.843	1.500
Charge sum:				0.667	Momentum sum:				0.000	0.000	-3.790	44.370	44.208	

----- PYTHIA Event and Cross Section Statistics -----

Subprocess	Code	Number of events			sigma +- delta	
		Tried	Selected	Accepted	(estimated)	(mb)
g g -> g g	111	344	60	60	2.090e-01	1.650e-02
g g -> q qbar (uds)	112	7	1	1	3.748e-03	3.748e-03
q g -> q g	113	256	33	33	1.517e-01	1.357e-02
q q(bar)' -> q q(bar)'	114	19	5	5	2.106e-02	5.979e-03
q qbar -> g g	115	0	0	0	0.000e+00	0.000e+00
q qbar -> q' qbar' (uds)	116	0	0	0	0.000e+00	0.000e+00
g g -> c cbar	121	3	1	1	2.122e-03	2.122e-03
q qbar -> c cbar	122	0	0	0	0.000e+00	0.000e+00
g g -> b bbar	123	1	0	0	0.000e+00	0.000e+00
q qbar -> b bbar	124	0	0	0	0.000e+00	0.000e+00
sum		630	100	100	3.876e-01	2.260e-02

----- End PYTHIA Event and Cross Section Statistics -----

*----- PYTHIA Error a

どんなプロセスができるのか

Setup Run Tasks

Save Settings

Main-Program Settings

Beam Parameters

Random-Number Seed

PDF Selection

Master Switches

Process Selection

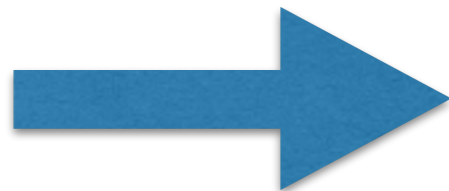
- QCD
- Electroweak
- Onia
- Top
- Fourth Generation
- Higgs
- SUSY
- New Gauge Bosons
- Left-Right Symmetry
- Leptoquark
- Compositeness
- Hidden Valleys
- Extra Dimensions

A Second Hard Process

Phase Space Cuts

Couplings and Scales

Standard-Model Parameters



New-Gauge-Boson Processes

This page contains the production of new Z'^0 and W'^{+-} gauge bosons, e.g. with context of a new $U(1)$ or $SU(2)$ gauge group, and also a (rather speculative) horizontal gauge boson R^0 . Left-right-symmetry scenarios also contain new gauge bosons described [separately](#).

Z'^0

This group only contains one subprocess, with the full $\gamma^*/Z^0/Z'^0$ interference structure for couplings to fermion pairs. It is possible to pick only a subset, e.g. only the Z'^0 piece. No higher-order processes are available explicitly, but the ISR shower has automatic matching to the $Z'^0 + 1$ jet matrix elements, as for the corresponding γ^*/Z^0 process.

flag **NewGaugeBoson:ffbar2gmZZprime** (default = **off**)

Scattering $f fbar \rightarrow Z'^0$. Code 3001.

mode **Zprime:gmZmode** (default = **0**; minimum = 0; maximum = 6)

Choice of full $\gamma^*/Z^0/Z'^0$ structure or not in the above process. Note that, if the Z'^0 part is switched off, this process is reduced to what already exists among [electroweak processes](#), so those options are here only for crosschecks.

option **0** : full $\gamma^*/Z^0/Z'^0$ structure, with interference included.

option **1** : only pure γ^* contribution.

option **2** : only pure Z^0 contribution.

option **3** : only pure Z'^0 contribution.

option **4** : only the γ^*/Z^0 contribution, including interference.

option **5** : only the γ^*/Z'^0 contribution, including interference.

option **6** : only the Z^0/Z'^0 contribution, including interference.

Note: irrespective of the option used, the particle produced will always be assigned to Z'^0 , and open decay channels are purely dictated by what is set for the Z'^0 .

main14.cc (SUSY は main24.cc)

```
// Subruns 0 - 5 : QCD jets
//          6 - 10 : prompt photons.
//          11 - 12 : t-channel gamma/Z/W exchange.
//          13 - 23 : gamma*/Z^0/W^+-, singly, in pairs or with parton
//          24 - 25 : onia.
//          26 - 30 : top.
//          31 - 40 : Standard Model Higgs.
//          41 - 45 : MSSM Higgses (trivial couplings).
//          46 - 47 : Z' and W'
//          48 - 51 : Left-right-symmetric scenario.
//          52 - 52 : Leptoquark.
//          53 - 55 : Excited fermions (compositeness).
//          56 - 56 : excited Graviton (RS extra dimensions).
```

```
string processes[
```

```
"HardQCD:gg2c",
"HardQCD:qq2c",
"HardQCD:qqbar2c",
"PromptPhoton",
"PromptPhoton",
"WeakBosonExc",
"WeakSingleB",
"WeakDoubleB",
"WeakDoubleB",
"WeakBosonAnd",
"WeakBosonAnd",
"WeakBosonAnd",
"Top:gg2ttbar",
"Top:ffbar2tt",
"HiggsSM:ffba
```

```
if (iProc > iFirst) for (int i = iBeg[iProc - 1]; i < iBeg[iProc]; ++i)
    pythia.readString( processes[i] + " = off" );
for (int i = iBeg[iProc]; i < iBeg[iProc + 1]; ++i) {
    pythia.readString( processes[i] + " = on" );
    if (i > iBeg[iProc]) cout << " + ";
    cout << processes[i];
}
```

て、
—ト

```
"HiggsSM:ffbar2HW", "HiggsSM:ff2Hff(t:ZZ)", "HiggsSM:ff2Hff(t:WW)",
"HiggsSM:qq2Hq", "HiggsSM:gg2Hg(l:t)", "HiggsSM:qq2Hq(l:t)",
"HiggsSM:qqbar2Hg(l:t)", "HiggsBSM:allH1", "HiggsBSM:allH2",
"HiggsBSM:allA3", "HiggsBSM:allH+-", "HiggsBSM:allHpair",
"NewGaugeBoson:ffbar2gmZZprime", "NewGaugeBoson:ffbar2Wprime",
"LeftRightSymmetry:ffbar2ZR", "LeftRightSymmetry:ffbar2WR",
```

pythia.init の前にいろいろな設定が必要 (例としてW')

- ・ エネルギー `pythia.readString("Beams:eCM = 8000.");`
- ・ プロセス `pythia.readString("NewGaugeBoson:ffbar2Wprime=on");`
- ・ 粒子の質量、崩壊モード
`pythia.readString("34:m0 = 2000.");`
`pythia.readString("34:onMode = off");` すべてのモードをoff にして、
`pythia.readString("34:onIfAny = 24");` pdg コードで24が入っていたら残す
- ・ 反応の重心系のエネルギー、ジェットのPT (SM プロセスの場合エネルギーが低いイベントはととても数が多い。
`pythia.readString("PhaseSpace:mHatMin = 1300.");`
`pythia.readString("PhaseSpace:pTHatMin = 500.");`

進んだ設定 I

- parton distribution function に何を使うか
 - pythia.readString("PDF:pSet=7") CTEQ 6L NLO

LHAPDF を使う場合(PDF パッケージ)

```
pythia.readString("PDF:pSet = LHAPDF6:CT10");  
pythia.readString("Random:setSeed = on");
```

- 外部引数の使い方 (コードを走らせるときに同時に数字を指定)

```
int main(int argc, char **argv) {... char は文字
```

例:何もしないと毎回同じイベントが生成されるので、たくさんイベントが必要な場合は乱数を変える必要がある。例えば毎回乱数の SEED を変えて走らせる場合

```
string iseed= argv[1];  
string dummy="Random:seed = "+ iseed;  
//cout<< dummy <<endl;  
pythia.readString(dummy);
```

```
final state radiation : pythia.readString("Tune:pp=11");
```

演習（休憩中に）

- ・ 欲しいプロセス(new physicsでよい)を決めて、massが増えると、どの程度 cross section が減るかみる
- ・ 見えない運動量のあるプロセスを選んで、重心系エネルギーを増やすと、どの程度cross section が減るか見る。
- ・ 次回報告 (4~5人)

進んだ設定 イベントの保存／圧縮

- ・ イベントは何度も呼び出して使いたい。
- ・ 後で別の研究にも使いまわしたい。
- ・ いろんなコードに読み込んで、使いたい
- ・ event 生成 -> lhe, hepmc -> (測定器シミュレーション) -> root ファイル → 再解析
- ・ 歴史 Les Houches workshop 昔はみんな勝手なフォーマットでやっていたが、共通のスタンダードを作って、互いにもっていけるようにした。

pythia8 から hepmc main41.cc

機能を導入

```
#include "Pythia8/Pythia.h"  
#include "Pythia8Plugins/HepMC2.h"  
/ Therefore large event samples may be impractical.
```

コードの中で

```
int main() {
```

```
// Interface for conversion from Pythia8::Event to HepMC event.
```

```
HepMC::Pythia8ToHepMC ToHepMC;           pythia の event を HepMC に
```

```
// Specify file where HepMC events will be stored.
```

```
HepMC::IO_GenEvent ascii_io("hepmcout41.dat", std::ios::out);   書き出し
```

```
for (int iEvent = 0; iEvent < 100; ++iEvent) {
```

```
    if (!pythia.next()) continue;
```

(途中省略)

```
    // Construct new empty HepMC event and fill it.
```

```
    // Units will be as chosen for HepMC build; but can be changed
```

```
    // by arguments, e.g. GenEvt( HepMC::Units::GEV, HepMC::Units::MM)
```

```
HepMC::GenEvent* hepmcevt = new HepMC::GenEvent();   generator のイベントをいれる箱
```

```
ToHepMC.fill_next_event( pythia, hepmcevt );       pythia のイベントコピー
```

```
// Write the HepMC event to file. Done with it.
```

```
ascii_io << hepmcevt;   書き込み
```

```
delete hepmcevt;       後始末
```

```
// End of event loop. Statistics. Histogram.
```

```
}
```

問題

- ・ 自分の作りたいイベントをhepmc file にかきなさい。
- ・ hepmc ファイルを眺めて何が書いてあるか想像しなさい。

C++お作法

クラスとは何か。

例えば我々が物理的実態としてジェットを表すときに

運動量 <-ローレンツ変換性 演算(重さ、pT, eta, phi)

中にある粒子数

中にある粒子の分布(個々の運動量)

電荷を持つ粒子数…

などいろいろな量と、その変換性、ジェット相互の演算などが一体となっている。

ジェットのクラス Jet(Delpehs で定義) はこれらが一つのまとめりとして定義されている。そしてジェットを作る

```
Jet j1;
```

という操作は、メモリーの上に「Jet の性質が定義されて、かつ初期化されている場所」を確保する。さらに `Jet j2;` と定義すると `j1` と `j2` は同じ性質をもつ物理量を持っているが、メモリー上で混ざらない (安全)

メンバー関数

- ・ 例えば vector というクラスがあったとする
- ・ public な機能
 - ・ 取り出し
 - ・ `vec.PT()` vector の持つてる運動量にアクセスする。

・ 定義

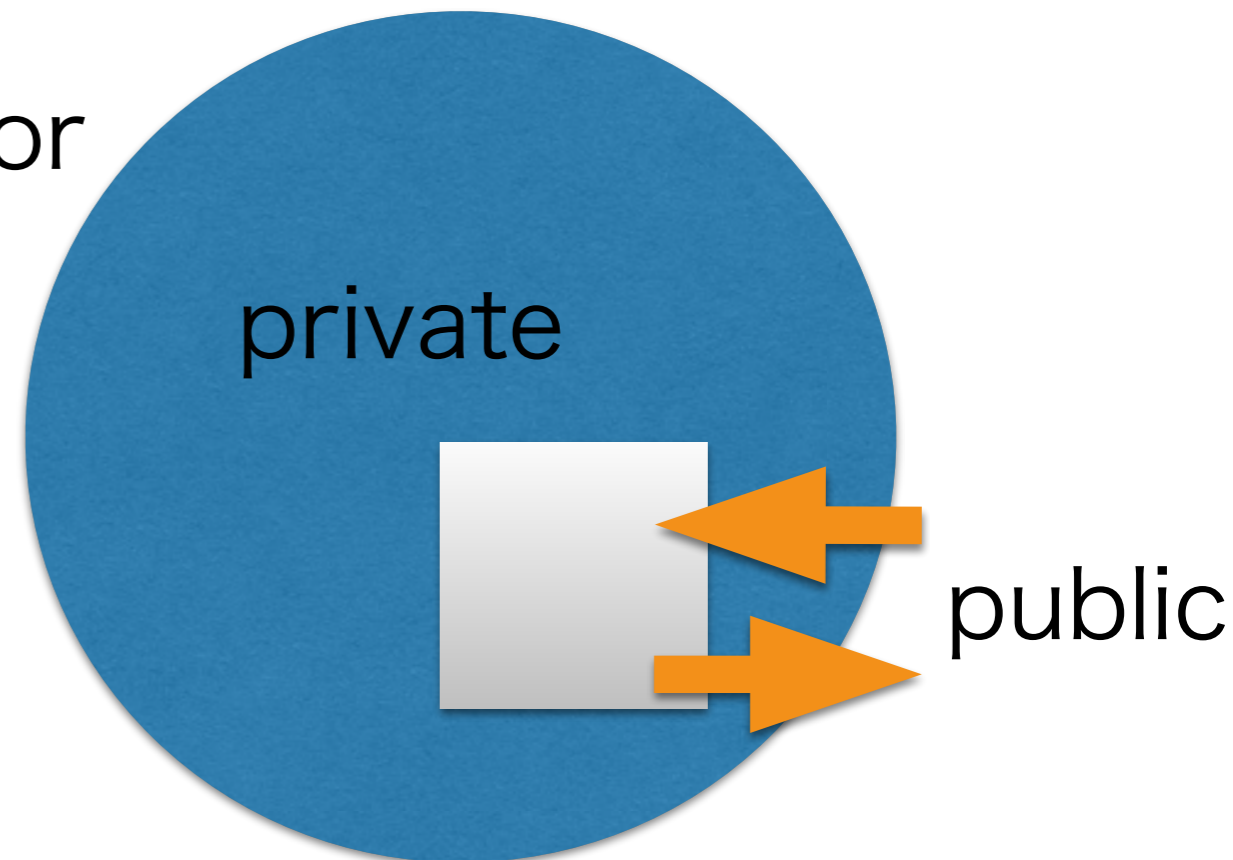
・ `vec.init(px,py,pz,E)`

・ コピー `vec1=vec`

・ 演算 `vec1+vec2`

- ・ private は外に出さない

vector



Root のクラス TLorentzVector

Public Types

```
enum {  
    kX =0, kY =1, kZ =2, kT =3,  
    kNUM_COORDINATES =4, kSIZE =kNUM_COORDINATES  
}
```

```
typedef Double_t Scalar
```

► Public Types inherited from TObject

Public Member Functions

```
TLorentzVector ()
```

```
TLorentzVector (Double_t x, Double_t y, Double_t z, Double_t t)
```

```
TLorentzVector (const Double_t *carray)
```

```
TLorentzVector (const Float_t *carray)
```

```
TLorentzVector (const TVector3 &vector3, Double_t t)
```

```
TLorentzVector (const TLorentzVector &lorentzvector)
```

```
virtual ~TLorentzVector ()
```

```
Double_t X () const
```

```
Double_t Y () const
```

```
Double_t Z () const
```

```
Double_t T () const
```

```
Double_t DeltaPhi (const TLorentzVector &v)
```

```
Double_t DeltaR (const TLorentzVector &v)
```

```
Double_t DrEtaPhi (const TLorentzVector &v)
```

```
TVector2 EtaPhiVector ()
```

```
Double_t Angle (const TVector3 &v) const
```

```
Double_t Mag2 () const
```

C++のお作法

- Pythia8 と HepMC 別のクラス
- Pythia8 クラスは、イベントの生成自体を扱える機能を持ったクラスで、さらにいくつかのクラスから構築されている。(次のスライド)
- 名前空間があるので、`Pythia8::` 名前 `HepMC::` 名前と区別できる。
- `HepMC::` の中のものは `HepMC2.h` の中に定義されてるはず。(機能は header なしにこない)
- `namespace Pythia8;` とやると `Pythia8::` は省略できる (名前ダブっていると怒られる, と思う) `HepMC2` のものを使いたい時は明示的に指定する。
- IO 多分 Input output のツール
- * つきはアドレス *なしは実体. * つきで作ったもののメンバーは 名前->obj で
- `new` で作ったものは用がすんだら `delete` すること。

include/Pythia8/Pythia.hの中身

```
#include "Pythia8/Analysis.h" このなかにも お名前空間の追加がある。
#include "Pythia8/Basics.h"
#include "Pythia8/BeamParticle.h"
#include "Pythia8/BeamShape.h"
#include "Pythia8/ColourReconnection.h"
#include "Pythia8/Event.h"
(途中省略)

namespace Pythia8 { お名前空間の定義が始まる
class Pythia { Pythia クラスの定義
public: 外から使えるもの
    // Constructor. (See Pythia.cc file.)
    Pythia(string xmlDir = "../share/Pythia8/xmldoc", bool printBanner = true);

    // Destructor. (See Pythia.cc file.)
    ~Pythia();
    // Read in one update for a setting or particle data from a single line.
    bool readString(string, bool warn = true);
途中省略
    // The event record for the parton-level central process.
    Event          process;
    Event          event;
(途中省略)
private: (Pythia class の中でだけ情報のやりとりに使う

    // Copy and = constructors are made private so they cannot be used.
    Pythia(const Pythia&);
    Pythia& operator=(const Pythia&);

} // end namespace Pythia
```

定義されていないとかライブラリが同じgcc にない とか怒られたら

- header file がコードの最初にあるか
- header file はどこに置かれているか
- make するとき何がlink されているか

```
g++ main41.cc ../lib/libpythia8.a -o main41 -I./ -I../include -O2 -ansi -pedantic  
-W -Wall -Wshadow -fPIC -Wl,-rpath ../lib -ldl\  
-L./ -Wl,-rpath ./ -lHepMC
```

(-lHepMC pathのあるところに libHepMC.a libHepMCDylib ... といったファイルがあることを仮定している。)

- どこにあるかわからなくなったら include directory の
したにあって grep “機能名” *.* などとすればいい。

delphes3

(測定器シミュレーション)

```
$ ./DelphesHepMC
```

```
Usage: DelphesHepMC config_file output_file [input_file(s)]  
config_file - configuration file in Tcl format,  
output_file - output file in ROOT format,  
input_file(s) - input file(s) in HepMC format,  
with no input_file, or when input_file is -, read standard  
input.
```

```
$ ./DelphesHepMC cards/delphes_card_ATLAS.tcl test.root  
hepmcout41.dat
```

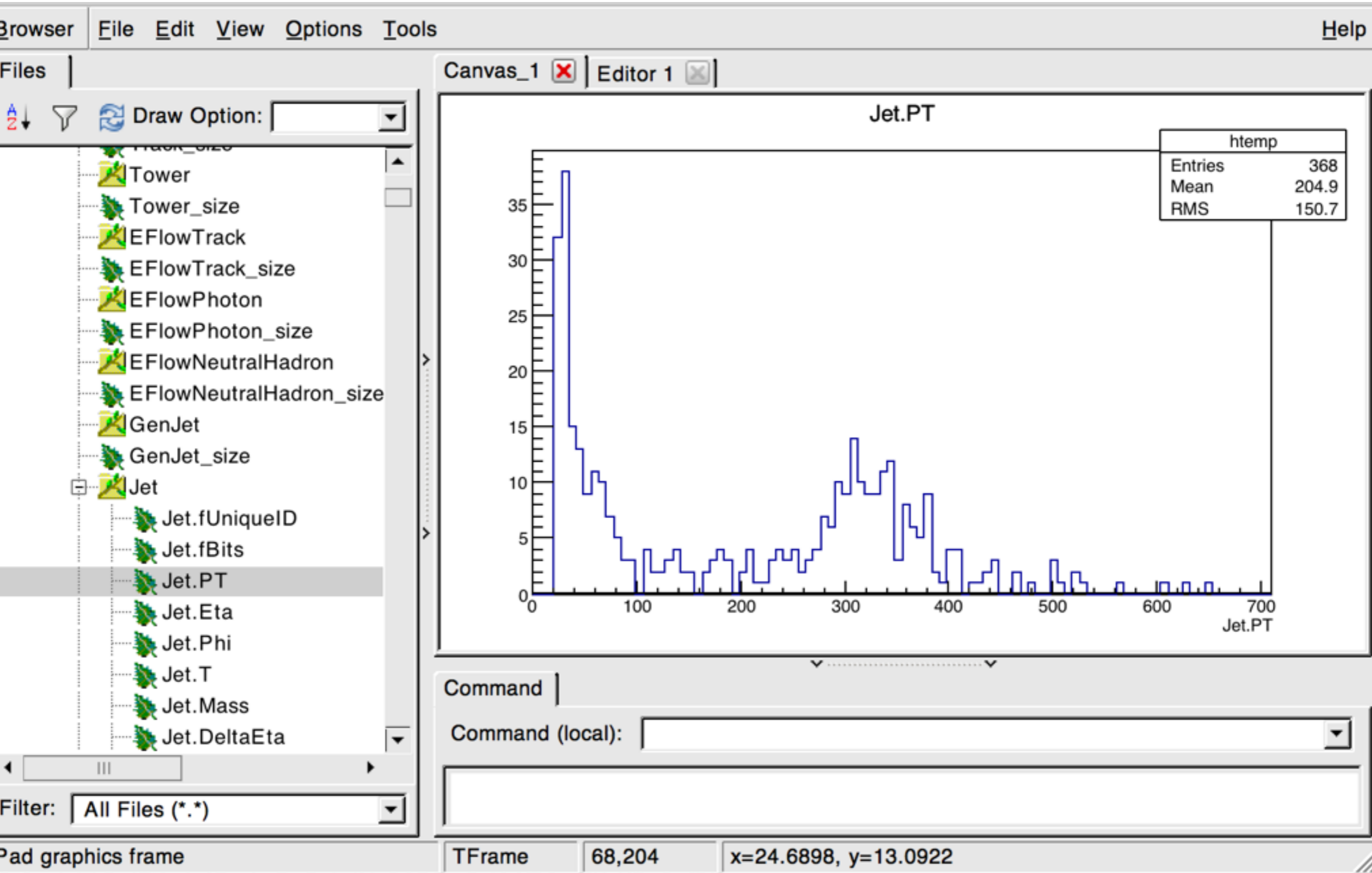
とやると test.root というファイルができる。

```
$ root test.root
```

```
$ TBrowser b;
```

とやると画面が立ち上がるので、左の test.root -> Delphes というタブをクリック

PTcut を300GeV にしたQCD



ここで自分が何をしたか考える tcl ファイルの中身

```
set ExecutionPath{
  ParticlePropagator
  ChargedHadronTrackingEfficiency
  ElectronTrackingEfficiency
  MuonTrackingEfficiency
  ChargedHadronMomentumSmearing
  ElectronMomentumSmearing
  MuonMomentumSmearing
  TrackMerger
  Calorimeter
  EFlowMerger
  PhotonEfficiency
  PhotonIsolation
  ElectronFilter
  ElectronEfficiency
  ElectronIsolation
  MuonEfficiency
  MuonIsolation
  MissingET
  NeutrinoFilter
  GenJetFinder
  FastJetFinder
  JetEnergyScale
  JetFlavorAssociation
  BTagging
  TauTagging
  UniqueObjectFinder
  ScalarHT
  TreeWriter
}
```

detector に確率的にかからない分を
乱数で落とす

エネルギー運動量のsmearing を追加

トラック、カロリメータ情報まとめ

photon tag と isolation check

電子効率と isolation check

muon 効率とisolation

見えない運動量

ジェットこねこね

flavor tag

整理整頓

root file に書き出し

delphes module

/modules にあるツールをカードに書いてある順番に input とoutput を指定して繋いでいく構造

```
nojiri$ ls *.h
```

```
AngularSmearing.h
```

```
BTagging.h
```

```
Calorimeter.h
```

```
Cloner.h
```

```
ConstituentFilter.h
```

```
Delphes.h
```

```
Efficiency.h
```

```
TaggingParticlesSkimmer.h
```

```
EnergyScale.h
```

```
EnergySmearing.h
```

```
ExampleModule.h
```

```
FastJetFinder.h
```

```
FastJetGridMedianEstimator.h
```

```
FastJetLinkDef.h
```

```
Hector.h
```

```
IdentificationMap.h
```

```
ImpactParameterSmearing.h
```

```
Isolation.h
```

```
JetFakeParticle.h
```

```
JetFlavorAssociation.h
```

```
JetPileUpSubtractor.h
```

```
LeptonDressing.h
```

```
Merger.h
```

```
ModulesLinkDef.h
```

```
MomentumSmearing.h
```

```
ParticlePropagator.h
```

```
PdgCodeFilter.h
```

```
PhotonConversions.h
```

```
PileUpJetID.h
```

```
PileUpMerger.h
```

```
PileUpMergerPythia8.h
```

```
Pythia8LinkDef.h
```

```
RunPUPPI.h
```

```
SimpleCalorimeter.h
```

```
StatusPidFilter.h
```

```
TauTagging.h
```

```
TimeSmearing.h
```

```
TrackCountingBTagging.h
```

```
TrackPileUpSubtractor.h
```

```
TreeWriter.h
```

```
UniqueObjectFinder.h
```

```
Weighter.h
```

.tcl file を読む (続き)

GenJetFinder は FastJetFinder の構造をもつ

```
module FastJetFinder GenJetFinder {
```

```
  set InputArray NeutrinoFilter/filteredParticles
```

input の選択
output の選択

```
  set OutputArray jets
```

```
  # algorithm: 1 CDFJetClu, 2 MidPoint, 3 SIScone, 4 kt, 5  
  Cambridge/Aachen, 6 antikt
```

```
  set JetAlgorithm 6
```

基本的な設定をかく

```
  set ParameterR 0.5
```

```
  set JetPTMin 20.0
```

```
}
```

FastJetFinder もある。

```
module FastJetFinder FastJetFinder {
```

```
#  set InputArray Calorimeter/towers
```

```
  set InputArray EFlowMerger/eflow
```

別のinput の選択

```
  set OutputArray jets
```

output の選択

```
  # algorithm: 1 CDFJetClu, 2 MidPoint, 3 SIScone, 4 kt, 5  
  Cambridge/Aachen, 6 antikt
```

```
  set JetAlgorithm 6
```

```
  set ParameterR 0.5
```

```
  set JetPTMin 20.0
```

```
}
```

root への書き出しを決める / jet の定義 + 書き出し

- input から FastJetFinder の jet
- > JetEnergyScale の jet -> flavor の情報の追加-> UniqueObjectFinder の Jet になる.
- root への output ここに root file に書き出すものの名前が設定されている
- 書き出し

```
module TreeWriter TreeWriter {  
# add Branch InputArray BranchName BranchClass  
add Branch Delphes/allParticles Particle GenParticle  
  
add Branch TrackMerger/tracks Track Track  
add Branch Calorimeter/towers Tower Tower  
  
add Branch Calorimeter/eflowTracks EFlowTrack Track  
add Branch Calorimeter/eflowPhotons EFlowPhoton Tower  
add Branch Calorimeter/eflowNeutralHadrons EFlowNeutralHadron Tower  
  
add Branch GenJetFinder/jets GenJet Jet  
add Branch UniqueObjectFinder/jets Jet Jet  
add Branch UniqueObjectFinder/electrons Electron Electron  
add Branch UniqueObjectFinder/photons Photon Photon  
add Branch UniqueObjectFinder/muons Muon Muon  
add Branch MissingET/momentum MissingET MissingET  
add Branch ScalarHT/energy ScalarHT ScalarHT  
}
```

できた root file で遊ぶ

- Example directory の下の Example1.C

動かし方 `$root -l examples/Example1.C'("delphes_output.root")'`

(こうすると あたかもC++ のようにコマンドを解釈して計算をしてくれる. cint という)

```
void Example1(const char *inputFile)
```

```
{
```

```
gSystem->Load("libDelphes");
```

ライブラリ読み込み

```
// Create chain of root trees
```

```
TChain chain("Delphes");
```

root file の中にある Delphes の tree を利用

```
chain.Add(inputFile);
```

使うファイルを指定 (ファイルをいくつも付け足せる)

```
ExRootTreeReader *treeReader = new ExRootTreeReader(&chain);
```

```
Long64_t numberOfEntries = treeReader->GetEntries();
```

branch の割り付け

```
// Get pointers to branches used in this analysis
```

```
TClonesArray *branchJet = treeReader->UseBranch("Jet");
```

```
TClonesArray *branchElectron = treeReader->UseBranch("Electron");
```

```
// Book histograms
```

Histogram の定義

```
TH1 *histJetPT = new TH1F("jet_pt", "jet P_{T}", 100, 0.0, 100.0);
```

```
TH1 *histMass = new TH1F("mass", "M_{inv}(e_{1}, e_{2})", 100, 40.0, 140.0);
```


event でloop する

```
// Loop over all events
for(Int_t entry = 0; entry < numberOfEntries; ++entry)
{
    // Load selected branches with data from specified event
    treeReader->ReadEntry(entry);

    // If event contains at least 1 jet
    if(branchJet->GetEntries() > 0)
    {
        // Take first jet
        Jet *jet = (Jet*) branchJet->At(0);

        // Plot jet transverse momentum
        histJetPT->Fill(jet->PT);

        // Print jet transverse momentum
        cout << "Jet pt: " << jet->PT << endl;
    }
}
```

イベント読み込み: ここで branchJet 等の
の中身が書きかわる

jet の数が 0 でないとして

highest pT jet をとる

図を表示

```
// Show resulting histograms
histJetPT->Draw();
histMass->Draw();
```

もう少しましなexample
をメールで回します。